



Recalibración de lentes de Nintendo GameCube

Esta guía te enseñará lo siguiente: (1) A...

Escrito por: Christopher Cox



INTRODUCCIÓN

Esta guía te enseñará lo siguiente:

- A desmontar la carcasa exterior de tu Nintendo Gamecube
- A acceder a la placa base de la unidad óptica
- A ajustar el potenciómetro para corregir el 98% de esos molestos mensajes DRE (Error de lectura de disco)

HERRAMIENTAS:

Gamebit 4.5mm (1)

Phillips #1 Screwdriver (1)

Phillips #2 Screwdriver (1)

Very small flat precision screwdriver (1)

Paso 1 — Desmontaje de la carcasa exterior



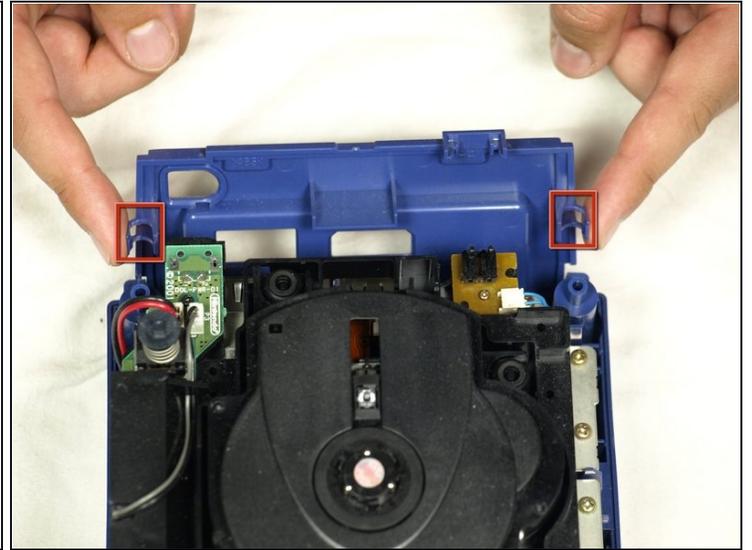
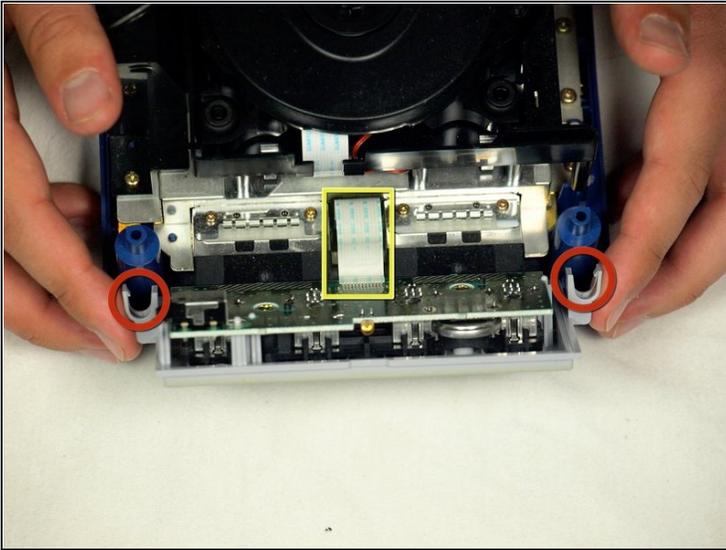
- Dale la vuelta a la GameCube.
 - Usa un destornillador gambito de 4,5 mm para destornillar los cuatro tornillos ubicados en cada esquina (como se muestra en la segunda imagen).
 - Recuerda dejar todos los tornillos a un lado y fuera del camino para evitar el riesgo de que se pierdan.
- Con los cuatro tornillos retirados, voltea el Gamecube a su posición original.
- Asegúrate de sujetar la pared inferior para que no se salga al voltearla.

Paso 2



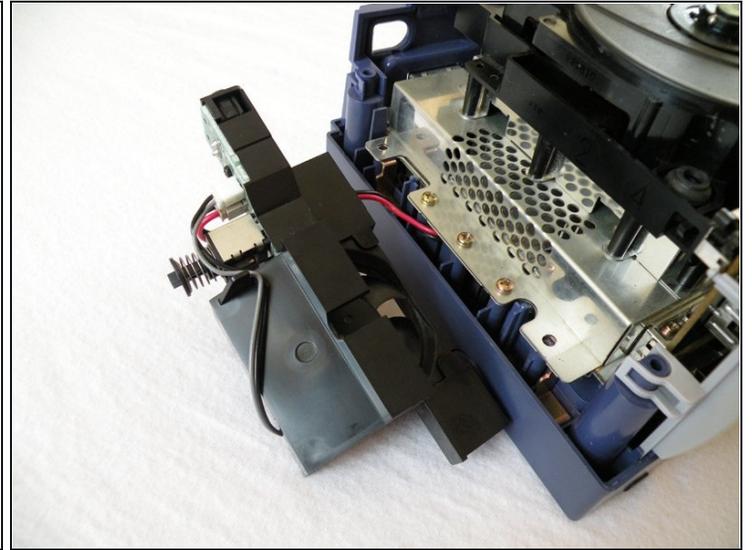
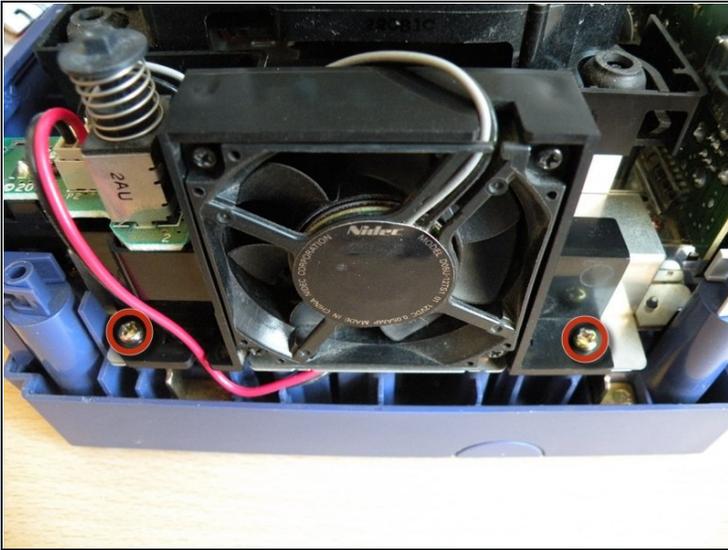
- Usando ambas manos, agarra la parte superior del Gamecube y desliza con cuidado la pared superior para exponer el interior de la unidad.
- Pon a un lado la pared superior.

Paso 3 — Extracción de los paneles frontal y posterior



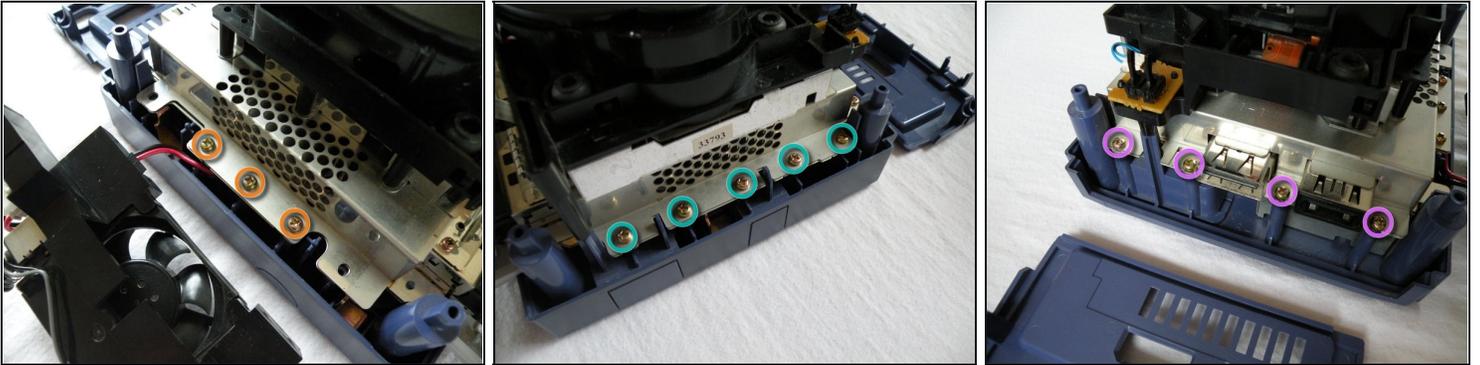
- En los lados opuestos del panel frontal, verá dos (2) clips que sujetan el panel frontal al frente de la consola. Retira el panel frontal presionando los dos clips como se muestra en la imagen 1
- No es necesario quitar la cinta que sujeta el Gamecube al panel frontal, deja que el panel frontal descansa en la parte frontal de la consola.
- Quita el panel trasero utilizando la misma técnica utilizada para el panel frontal, como se muestra en la imagen dos.

Paso 4 — Extracción del ventilador de refrigeración



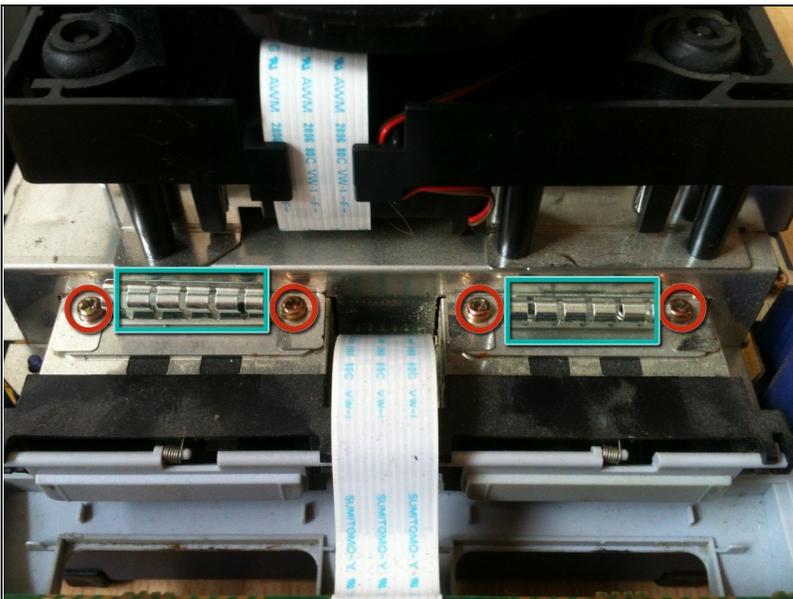
- Desatornilla los dos tornillos con un destornillador Phillips n.º 2.
 - ⓘ No es necesario desconectar el cable del ventilador de enfriamiento del tablero del interruptor del botón de encendido.
- Levanta ligeramente el ventilador de refrigeración; deslízalo hacia afuera y lejos del resto del Gamecube y déjalo a un lado de la consola.

Paso 5 — Extracción de los tornillos principales de la unidad óptica



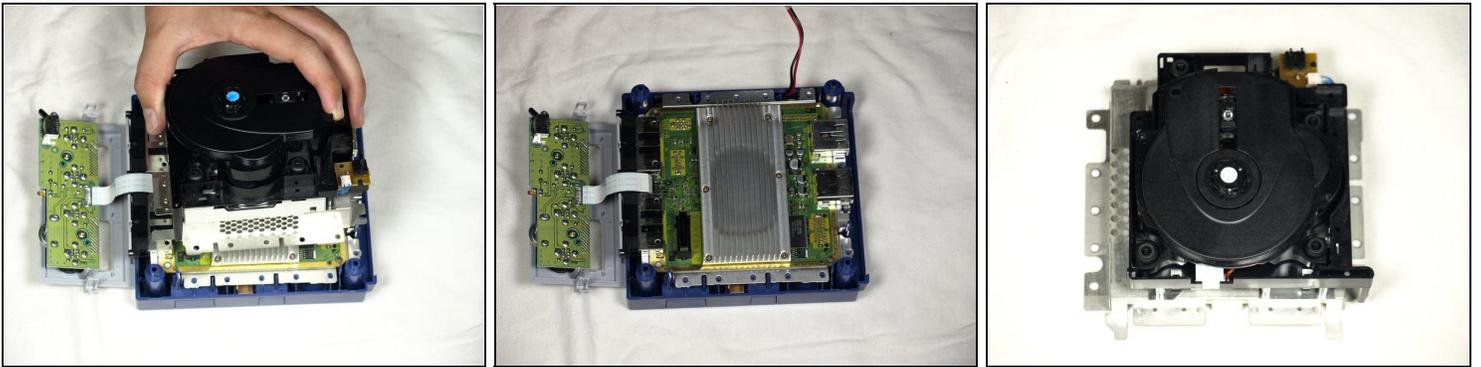
- Localiza y retira los doce (12) tornillos Phillips n.º 2 que se encuentran alrededor del exterior del chasis de metal ubicado debajo de la unidad óptica.
- Tres (3) de los doce (12) tornillos están ubicados debajo de la carcasa del ventilador de enfriamiento.
- Cinco (5) de los doce (12) tornillos están ubicados a la derecha de la unidad de transmisión óptica. Consulta la imagen 2.
- Cuatro (4) de los doce (12) tornillos están ubicados en la parte trasera de la unidad, como se muestra en la imagen 3.

Paso 6 — Muelles de tierra de la tarjeta de memoria



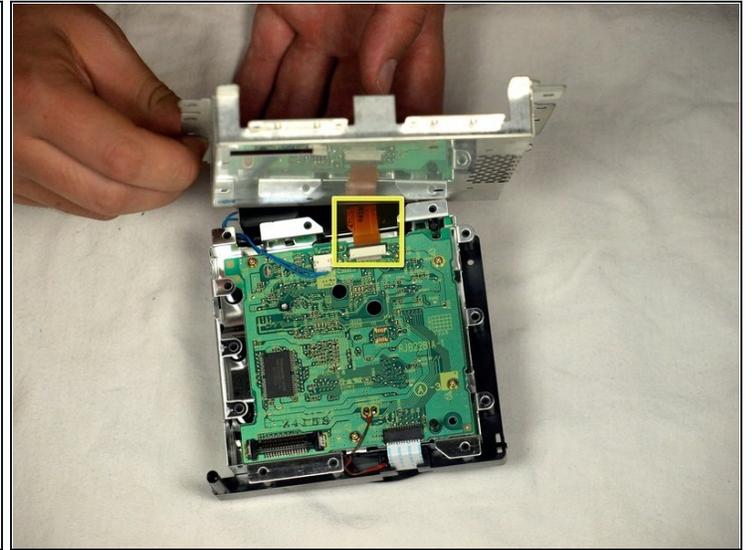
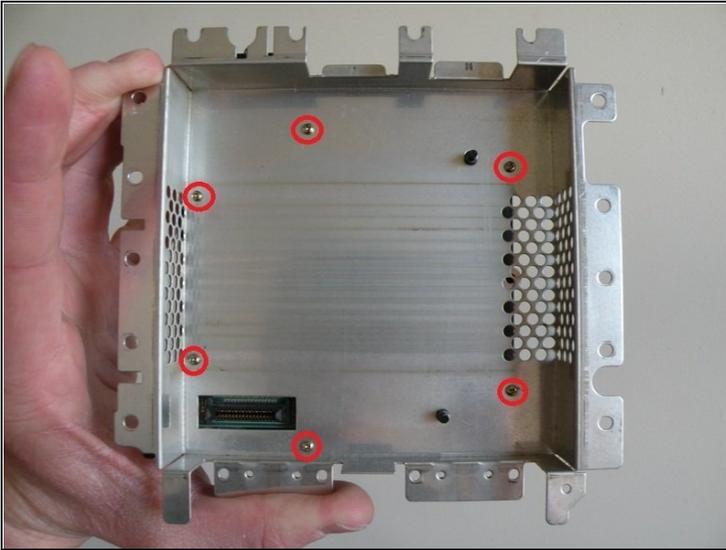
- Retira los cuatro tornillos Phillips n.º 1 que sujetan los resortes de conexión a tierra de la tarjeta de memoria ubicados en la parte delantera de la consola.
- Retira los resortes de tierra y déjalos a un lado.

Paso 7 — Extracción de la unidad óptica



- Retira con cuidado el conjunto de la unidad óptica.
 - ⓘ El conjunto de la unidad óptica está conectada a la placa base principal a través de una ranura, ubicada en la parte delantera derecha de la unidad, por lo que será necesario hacer algo de fuerza al retirar la unidad.
- Coloca con cuidado el resto de la unidad Gamecube a un lado y concéntrate en la unidad óptica. Consulta la imagen 3.

Paso 8 — Chasis metálico de la unidad óptica



- Debajo del conjunto de la unidad óptica ahora separada hay seis (6) tornillos Phillips n.º 1 que sujetan el chasis de metal al conjunto de la unidad óptica.
 - Retira los seis tornillos y coloca el chasis de metal a un lado.
 - ⓘ Para este próximo paso, se recomienda que coloques un disco Gamecube viejo en la unidad de disco óptico para proteger la lente y evitar que se raye.
- ⚠ Ten cuidado de no dañar la cinta marrón debajo mientras haces esto. Imagen 2 para referencia.**

Paso 9 — El potentiometer



- ❗ El potentiometer está situado como se muestra en la imagen. Es un tornillo muy pequeño en forma de cruz montado encima de una cajita negra. está situado como se muestra en la imagen. Es un tornillo muy pequeño en forma de cruz montado encima de una cajita negra.
- ❗ Ahora tenemos que ajustar el potentiometer para que el láser de la lente óptica sea más potente.
- Con un destornillador de precisión de cabeza plana muy pequeña, gira el potenciómetro no más de 3 grados en el sentido contrario a las agujas del reloj.
- ⚠ Girar demasiado el potentiometer puede hacer que el láser sea demasiado potente y llegue a quemar los discos.
- ❗ Girar el potenciómetro en el sentido de las agujas del reloj sólo daría como resultado un láser más débil y crearía aún más mensajes DRE.

Paso 10 — Pruebas y ajustes adicionales



- Para probar la calibración de la lente, vuelve a montar la consola hasta los resortes de tierra cerca de las ranuras para tarjetas de memoria.
 - ⚠ Los resortes de conexión a tierra de la tarjeta de memoria **DEBEN** volver a colocarse antes de reiniciar la consola.
- Si es necesario realizar más ajustes, simplemente gira el potenciómetro no más de 1 o 2 grados más por reajuste. Con el tiempo, comenzarás a ver menos mensajes DRE.
 - ⓘ Una vez que no haya más mensajes DRE, gira el potenciómetro 1 grado más para "preparar el futuro" de tu lente de los mensajes DRE en el futuro.
 - ⓘ Como se indica en el título de esta guía. Es posible que este procedimiento no solucione tus problemas de DRE si la falla se encuentra en otra parte del sistema. Pero esto cubrirá alrededor del 98% de los mensajes DRE.

Para volver a armar tu dispositivo, sigue estas instrucciones en orden inverso.