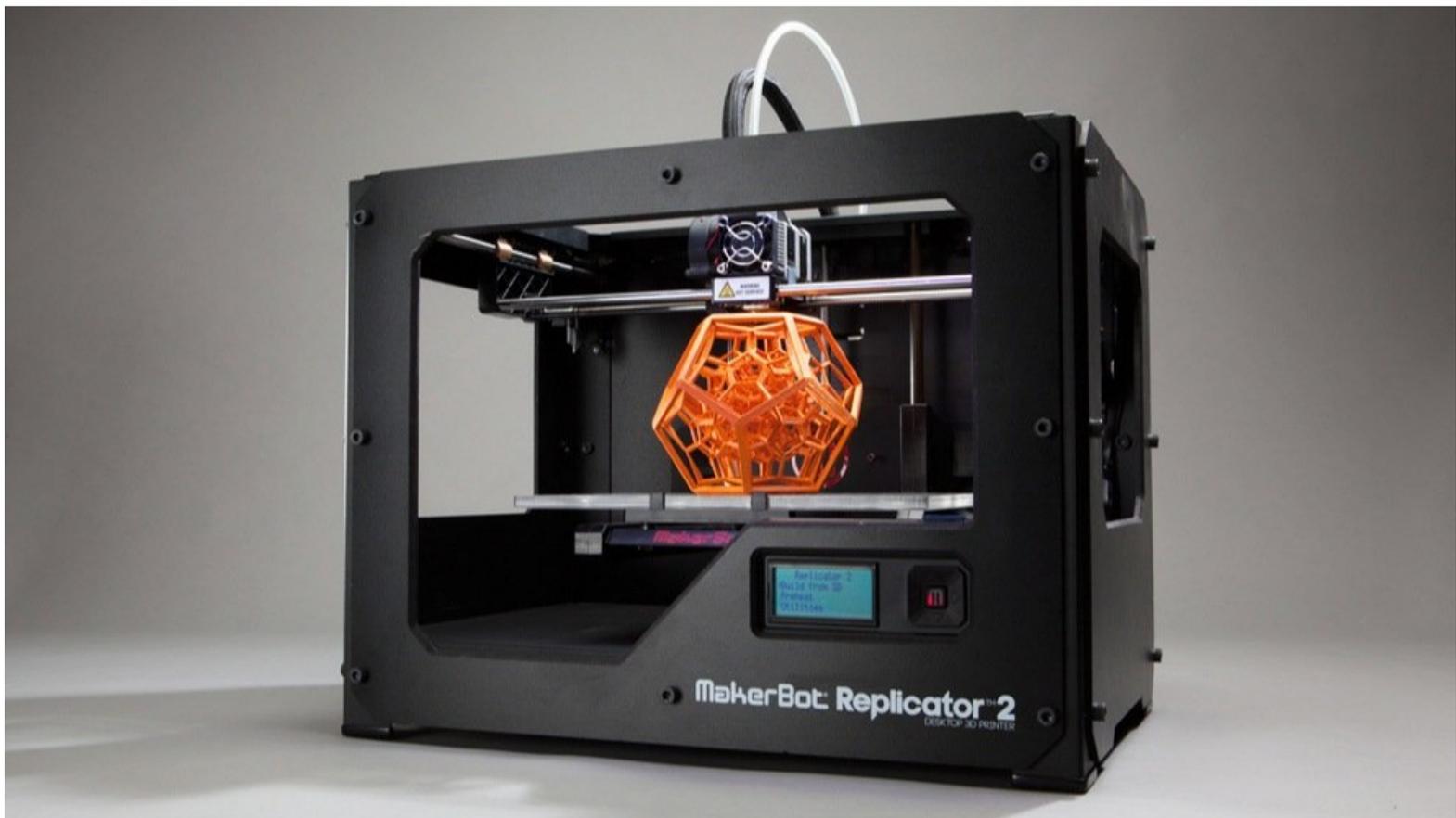




# Cómo usar una impresora 3D

Cómo utilizar la impresora 3D en la ECPL

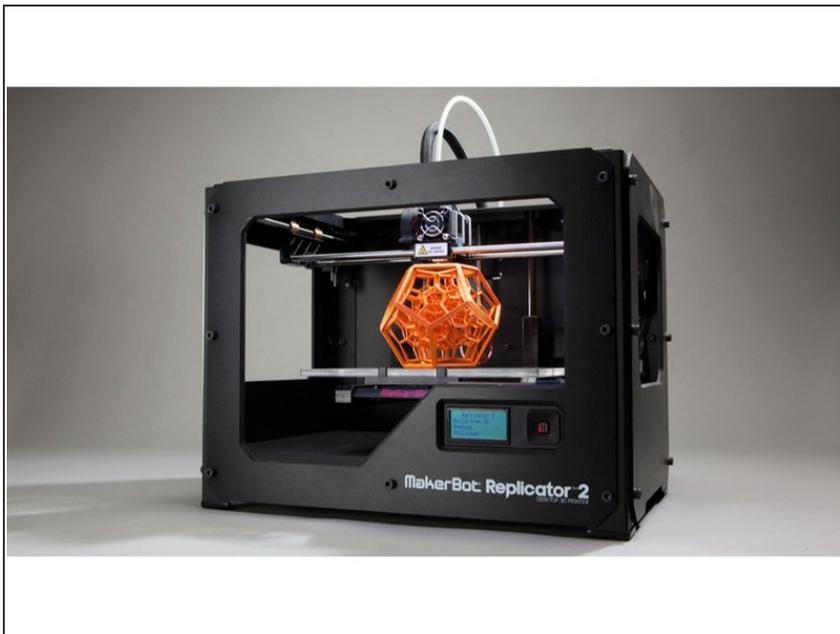
Escrito por: Jason Swearingen



## INTRODUCCIÓN

Ha creado un objeto increíble en el software Maker Bot y ahora es el momento de imprimir sus objetos. Siga estos pasos antes de cargar su archivo en la impresora 3D.

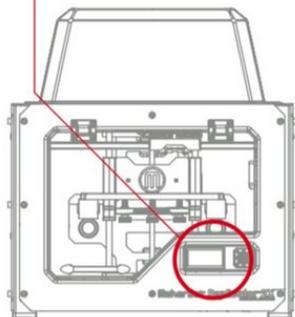
## Paso 1 — Antes de encender el MakerBot Replicator



- Asegúrate de que el filamento esté lleno
- Elija el lado desde el que desea extruir (necesitará preparar esta información cuando prepare su archivo)
- ⓘ No importa de qué lado elija extruir.
- Use el limpiador en aerosol y las toallas de papel para limpiar cualquier resto de aceite de la plataforma (la acumulación de aceite puede hacer que el plástico se pegue)

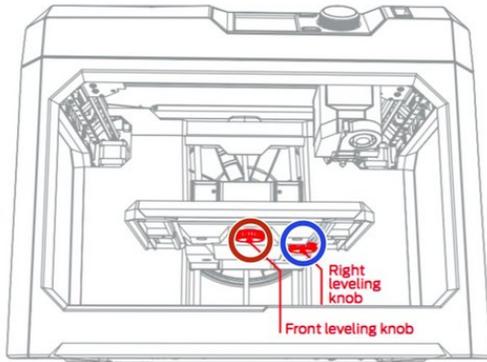
## Paso 2 — Panel de control

Welcome! I'm  
The Replicator 2X  
Press the red M to  
get started!



- Presiona el botón de menú y desplázate por las opciones
- Haga clic en la opción Utilidades debajo del cuadro de opción
- Seleccione la opción Level Build Plate

### Paso 3 — Nivelar el plato



- La placa en el robot fabricante debe estar perfectamente nivelada.
- Gire el botón de nivelación frontal para cambiar el ángulo de adelante hacia atrás
- Gira la perilla derecha para cambiar el ángulo de izquierda a derecha

## Paso 4 — Después de nivelar el plato

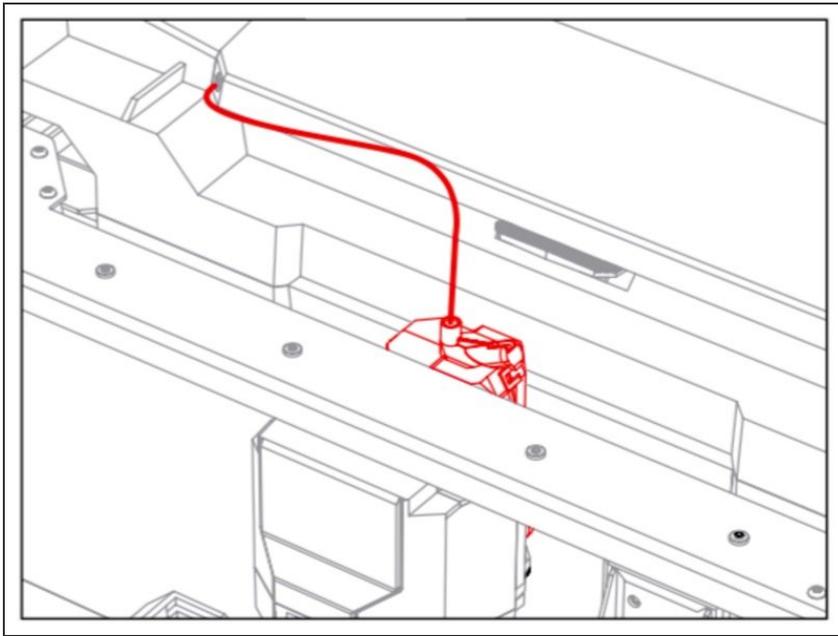
```
Adjust the rear  
knob until paper  
just slides between  
nozzle and plate
```

```
Now let's triple  
check-- paper should  
just slide between  
nozzle and plate
```



- Presione el botón "Comenzar configuración" en el panel de control para iniciar el proceso de asegurarse de que la placa esté nivelada
- Deslice una tarjeta de visita entre la extrusora y la placa, ya que la extrusora se detiene en los cuatro puntos de referencia de la placa
- ⓘ Asegúrese de que haya suficiente espacio entre la extrusora y la placa para introducir una tarjeta de negocios

## Paso 5 — Extrusora inteligente: aquí es donde va el filamento.

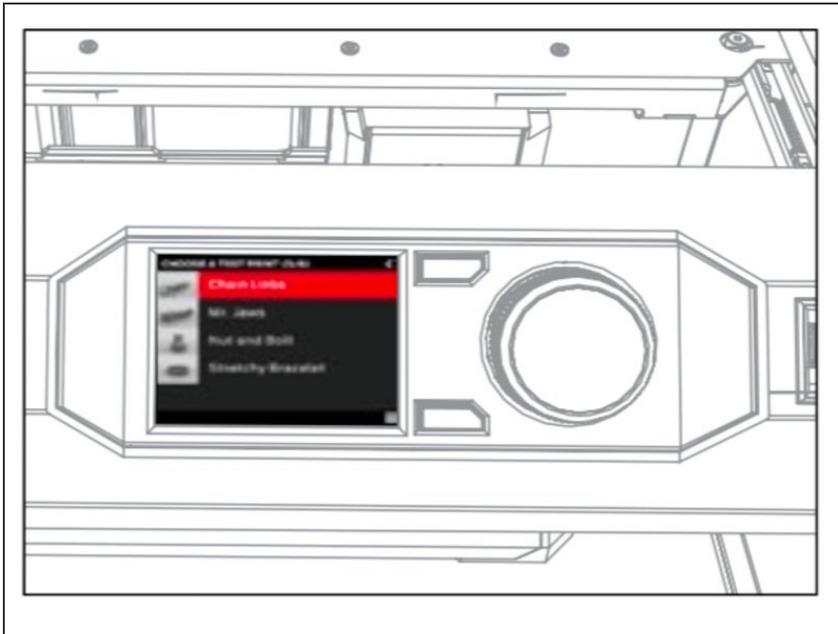


⚠ ¡Detener! Si el filamento no se parece a la imagen de la izquierda, vaya a la mesa de ayuda y un bibliotecario de ECPL lo ayudará a cargar el Extrusor inteligente.

- En el panel de control, seleccione Iniciar extrusión.
- Una vez que vea que el filamento comienza a salir de la punta, seleccione Detener extrusión en el panel de control

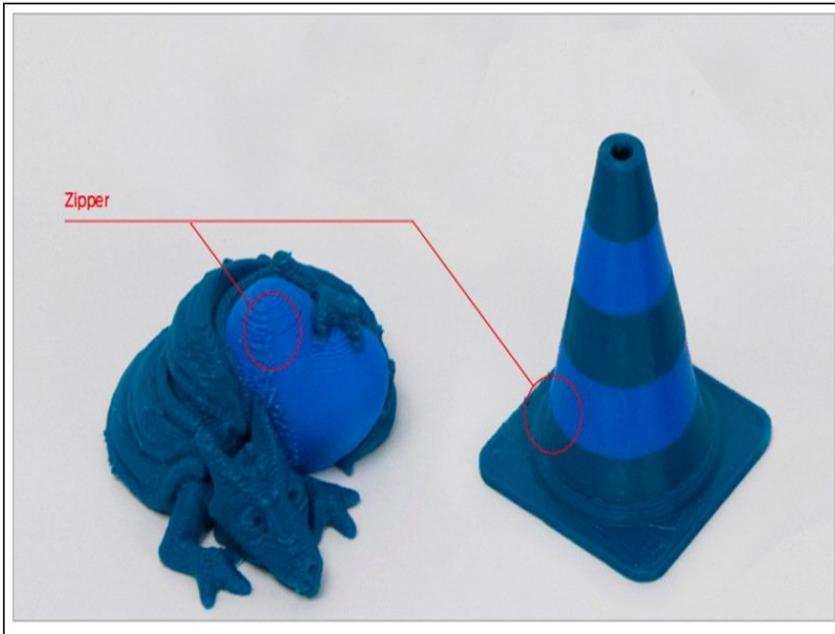
⚠ El plástico estará caliente, así que espere 20 segundos, luego retírelo de la placa de montaje

## Paso 6 — Hacer un objeto de prueba



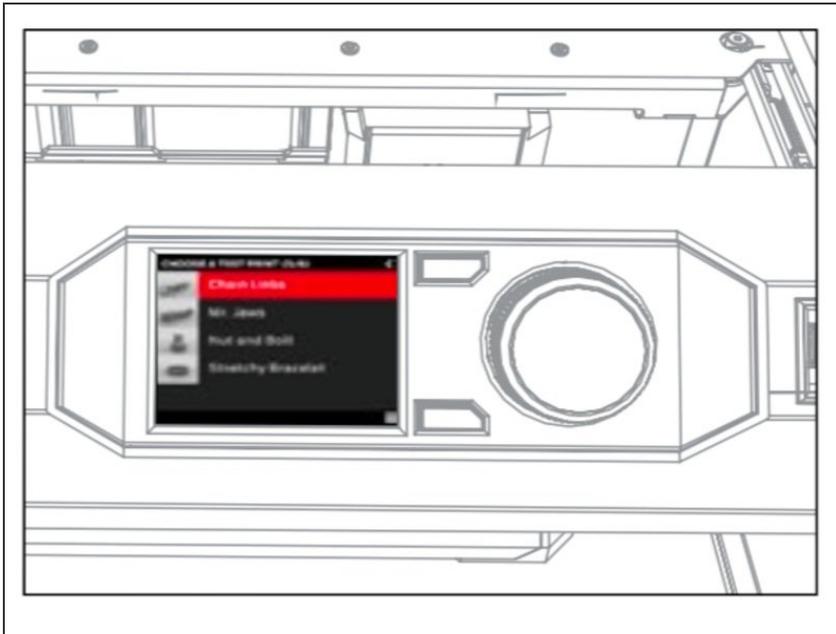
- ✦ Antes de hacer su objeto, debe ejecutar un objeto de prueba para asegurarse de que la impresora 3D está configurada correctamente
- Usa el dial y selecciona Test File 1 para un dragon y Test File 2 para un cono de calle
- Presione el dial y lo llevarán a una página de información de archivos
- Seleccione Imprimir
- Cuando termine la impresión, debe tener un dragón o pirámide de plástico de 1/2 "
- Deje enfriar el objeto antes de retirarlo.

## Paso 7 — Compruebe el objeto de prueba



- ❗ Su objeto de prueba debe verse como uno de los dos elementos de la izquierda
- Observe los detalles del objeto, si algo no se ve bien, debe repetirla configuración antes de imprimir su diseño
- Si el objeto de prueba se ve perfecto, es hora de imprimir su diseño

## Paso 8 — Inserte su archivo



- **i** Si los objetos de prueba son perfectos, entonces puede cargar su archivo con su objeto en la máquina
- Inserte una unidad de disco con el archivo .makerbot que desea imprimir en el puerto USB a la derecha del Panel de control
- Seleccione Cargar archivo en el panel LCD
- El panel LCD mostrará todos los archivos compatibles en la unidad de disco USB
- Seleccione el archivo que desea cargar en el MakerBot
- Repita el paso 6 seleccionando el archivo .makerbot que desea imprimir

## Paso 9 — Cuando tu objeto esta completo



⚠ Espere hasta que el objeto se haya enfriado antes de retirarlo de la placa (por lo general, 1-2 minutos es suficiente)

- Cuando el objeto se haya enfriado, retíralo de la impresora 3D y admíralo profundamente

Para volver a montar su dispositivo, siga estas instrucciones en orden inverso.