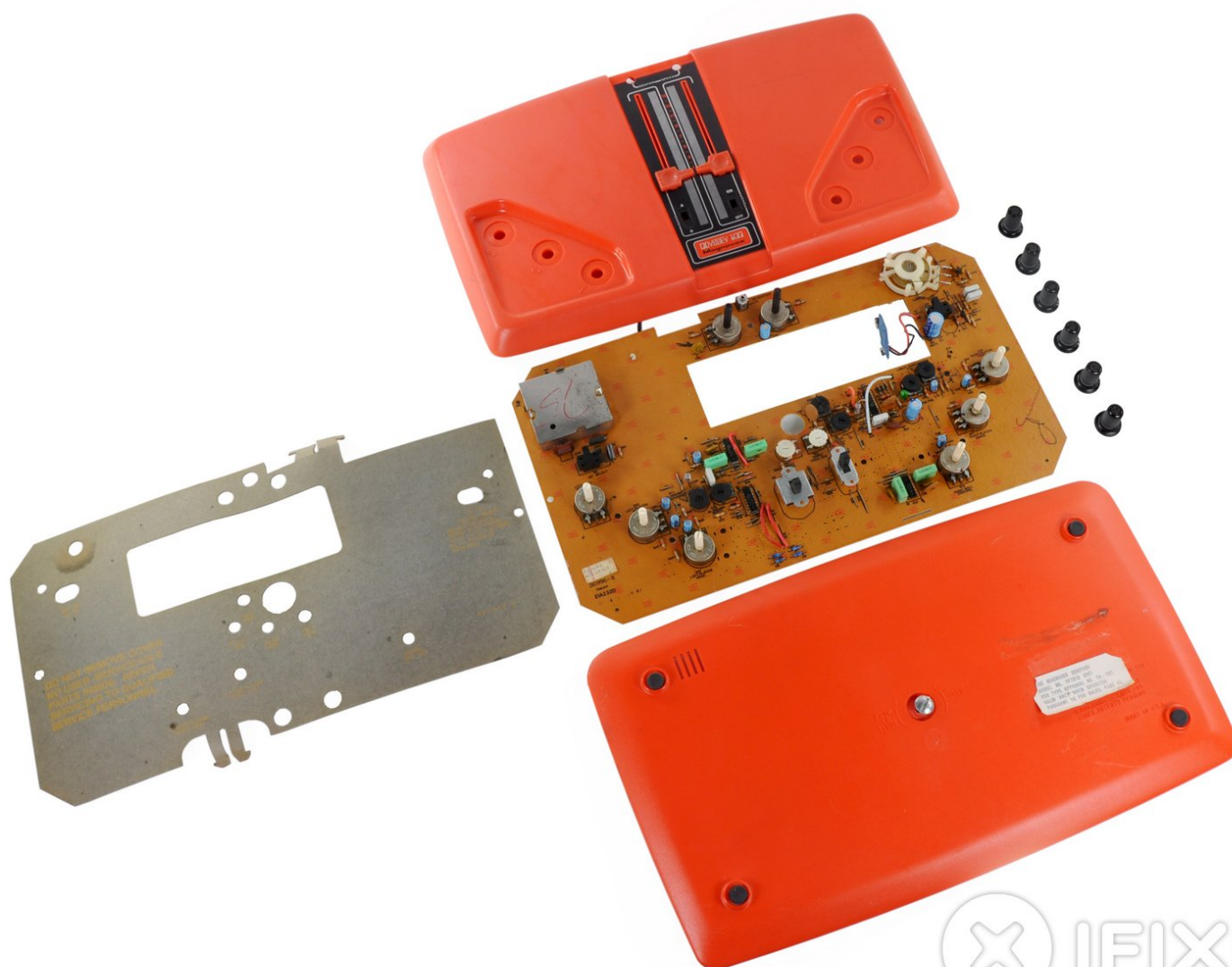




Démontage du Magnavox Odyssey 100

Démontage du Magnavox Odyssey 100

Rédigé par: Andrew Bookholt



INTRODUCTION

La Magnavox Odyssey a été la première console de jeux à domicile au monde. La machine, conçue par [Ralph Baer](#) (le père des jeux vidéo), est sortie en 1972. Cette machine particulière est l'Odyssey 100 -- le successeur immédiat de cette console révolutionnaire. Rejoignez-nous dans un voyage dans le temps jusqu'en 1975 et découvrez l'un des grands ancêtres de l'industrie du jeu vidéo.

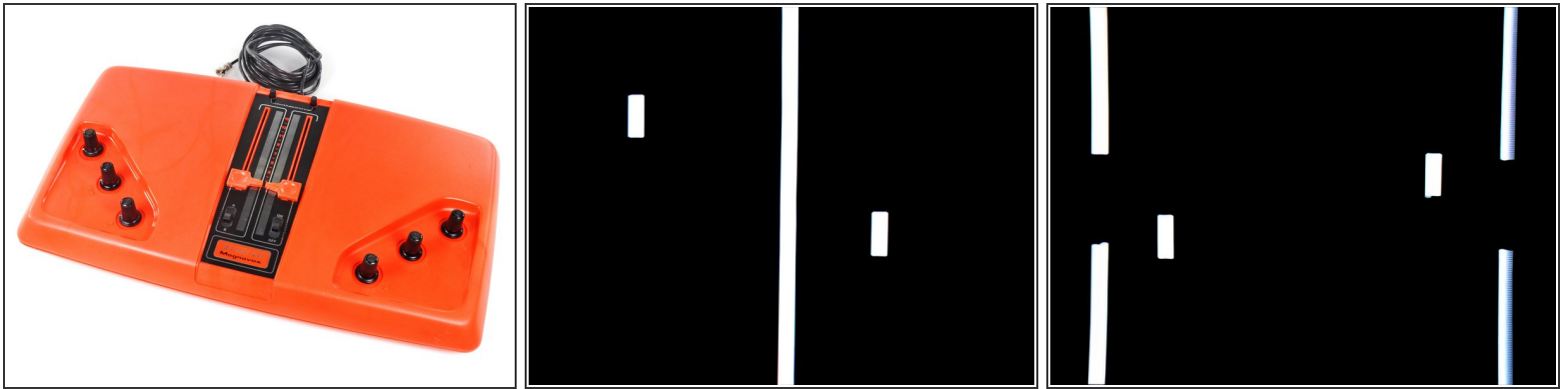
Ce système représentait la tentative de Magnavox de simplifier un système de jeu vidéo en aussi peu de composants que possible. En conséquence, l'Odyssey 100 contenait quatre circuits intégrés et comprenait des commandes embarquées. Le résultat final était l'une des consoles les plus simples de tous les temps.



OUTILS:

- [Flathead Screwdriver](#) (1)
- [Socket Wrench](#) (1)

Étape 1 — Démontage du Magnavox Odyssey 100



- Le Magnavox Odyssey 100 était tout simplement génial (pour 1975):
- Graphiques en noir et blanc
- **Deux** jeux ! (tennis et hockey)
- Notation manuelle
- Trois boutons de commande pour chaque joueur
- "Son" embarqué
- Voici quelques captures d'écran de tennis et de hockey. Pouvez-vous deviner lequel est lequel?

Étape 2



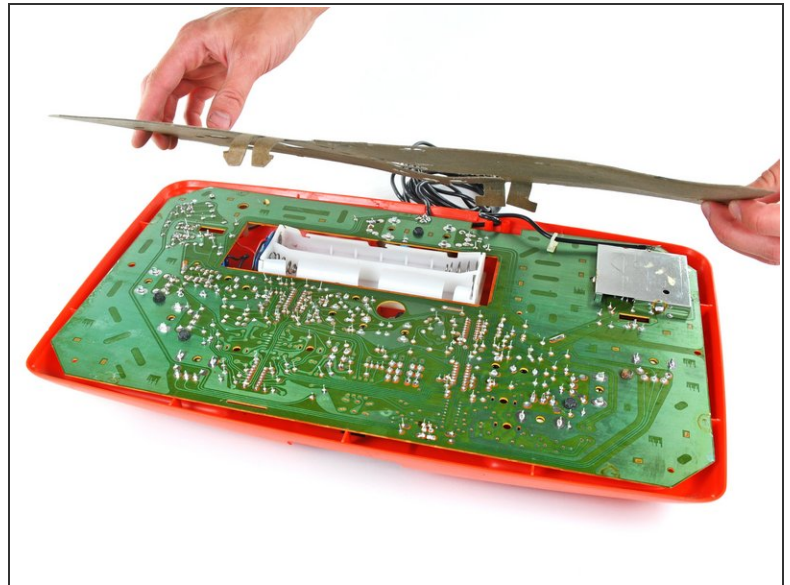
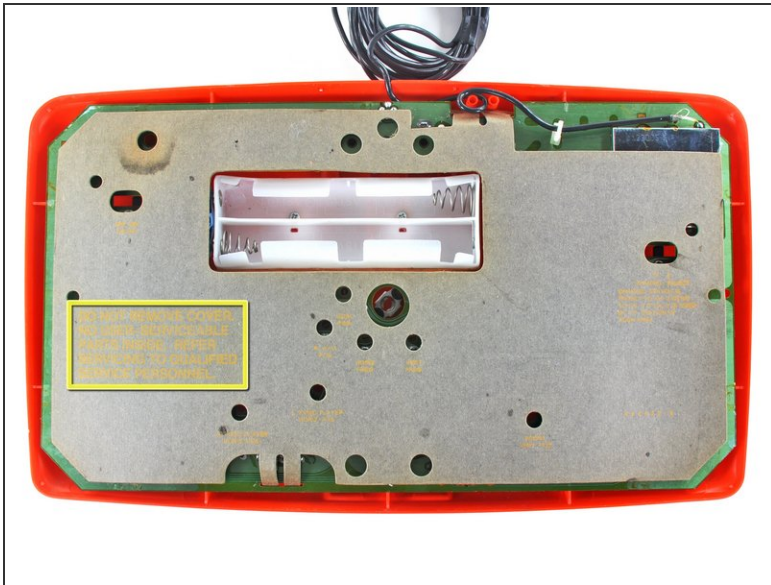
- L'Odyssey 100 avait un design extrêmement simple. Les contrôles comprennent :
- Boutons de contrôle (X, Y et trajectoire de la balle)
- Curseurs manuels du tableau de bord
- Commutateurs E/S et sélection des jeux
- Boutons de position murale et de vitesse de jeu
- C'est complètement différent du contrôleur [DualShock 3 Repair](#) d'aujourd'hui, qui a deux sticks analogiques, un d-pad et 13 boutons.
- Voyons ce qu'il y a à l'intérieur..

Étape 3



- Cette chose est couverte par au moins quatre brevets américains. Qui savait?
- Quelque chose que vous ne voyez pas trop souvent de nos jours... Made in USA !
- Une seule vis à tête plate est tout ce qui maintient le panneau inférieur à l'Odyssey 100.
- Le boîtier inférieur peut être soulevé pour révéler...

Étape 4



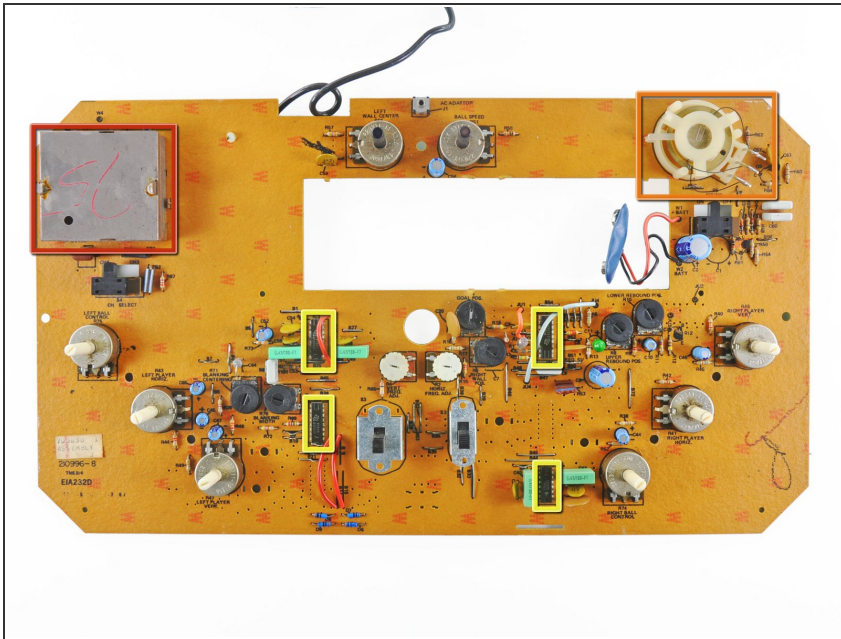
- ... Un bouclier en carton [!].
- Apparemment, l'Odyssey 100 ne contient aucune pièce réparable par l'utilisateur. Qu'une seule façon de le savoir...
- À ce stade, le support de batterie pour six piles "C" est visible.
- L'Odyssey 100 avait la possibilité d'être alimenté par un adaptateur mural externe ou par des piles.
- Les potentiomètres utilisés pour ajuster divers paramètres tels que la position du mur droit, la position de l'objectif et la fréquence verticale/horizontale sont également visibles à ce stade. Qui a besoin d'ajustements automatiques de toute façon ?
- Le bouclier en carton peut être facilement retiré pour révéler le dos de la carte.

Étape 5



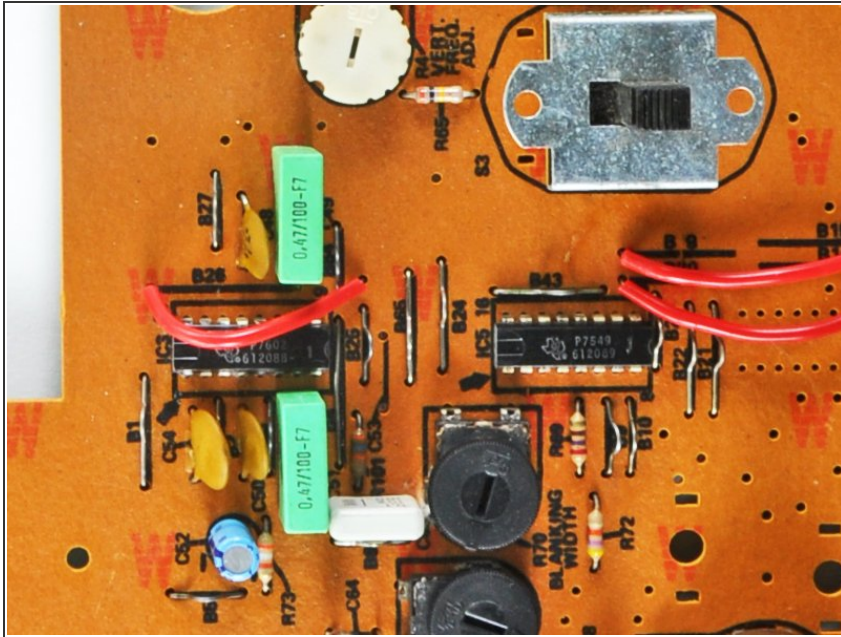
- L'arrière de la carte ne présente quasiment aucune particularité en raison de l'utilisation de composants traversants.
- Quelques vis à tête hexagonale maintiennent fermement la carte sur le boîtier supérieur. Apparemment, Magnavox ne voulait pas qu'il s'échappe de chez lui.
- Après avoir retiré les six boutons de commande, le boîtier supérieur peut être retiré de la carte.

Étape 6



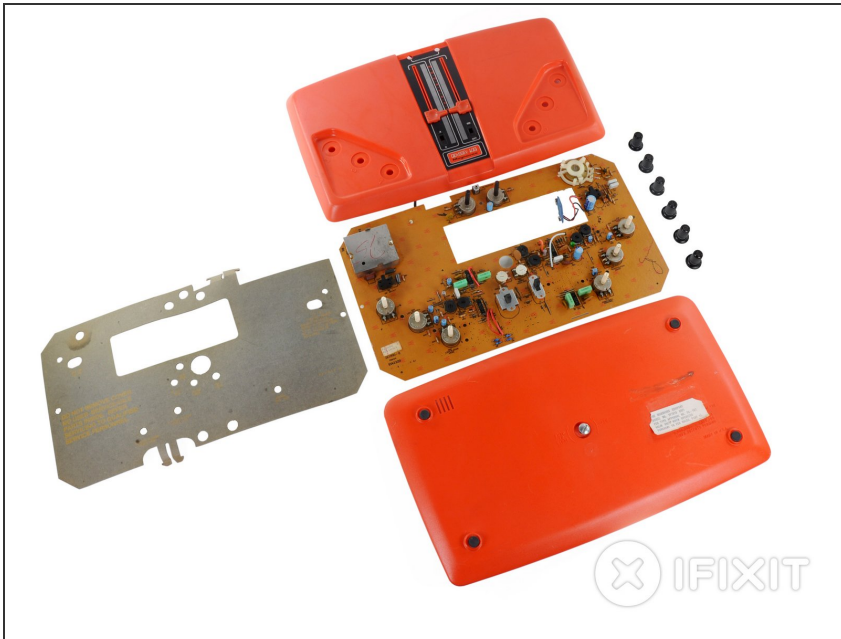
- La carte est intéressante puisqu'elle ne possède qu'une seule couche de pistes conductrices reliant tous les composants. Comparez cela aux circuits imprimés modernes, qui peuvent parfois avoir huit [!] couches de PCB.
- Les plus gros composants de la carte comprennent :
 - Modulateur RF
 - Avertisseur sonore
 - CI fournis par Texas Instruments. Ces [DIP](#) à 16 broches sont tout à fait différents de l'[OMAP 3630](#) de TI trouvé dans le Droid 2. Le logo est toujours aussi cool, cependant.

Étape 7



- A noter que l'Odyssey 100 utilisait des circuits discrets. Magnavox avait proposé une conception de puce unique pour l'Odyssey 100, mais voulait un appareil capable de sortir immédiatement même si Texas Instruments ne livre pas les puces à temps. Une conception à puce unique serait l'une des améliorations trouvées dans l'Odyssey 200.
- ❗ La conception discrète du circuit explique les nombreux cavaliers externes et composants traversants trouvés sur la carte.

Étape 8



- En seulement sept étapes, l'Odyssey 100, incroyablement facile à démonter, est démantelé.
- Nous n'avons pas entendu trop de demandes de pièces de rechange pour cette console, mais nous avons une toute [nouvelle boutique de pièces de console de jeu](#) pour vous aider à faire fonctionner vos consoles (légèrement plus modernes).
- Gardez un œil sur notre page de [démontage](#) ou notre [blog](#) pour un aperçu détaillé d'une autre console de jeu rétro demain !