



Reemplazo de los botones de disparo del DualShock 3

Utiliza esta guía para reemplazar los botones...

Escrito por: Andrew Bookholt



INTRODUCCIÓN

Utiliza esta guía para reemplazar los botones de disparo de plástico. El botón disparador #2 tiene un resorte interno adjunto.



HERRAMIENTAS:

- [Phillips #0 Screwdriver](#) (1)
-

Paso 1 — Carcasa trasera



- Remueve los cinco tornillos Phillips de 7.2 mm que aseguran la carcasa trasera a el control.

Paso 2



- Presiona en la carcasa trasera entre los sticks analógicos y ligeramente levanta el borde inferior del resto del controlador.

Paso 3



- Empuja la carcasa trasera ligeramente hacia el borde superior del control para despejar el panel frontal de los 2 gatillos.
- Jala la carcasa trasera del control, ten cuidado de que los 2 gatillos no salgan disparados.
- ⓘ Si accidentalmente los gatillos salen disparados, tenemos una [guía de gatillos](#) para que los vuelvas a colocar.

Paso 4 — Botones de Disparo



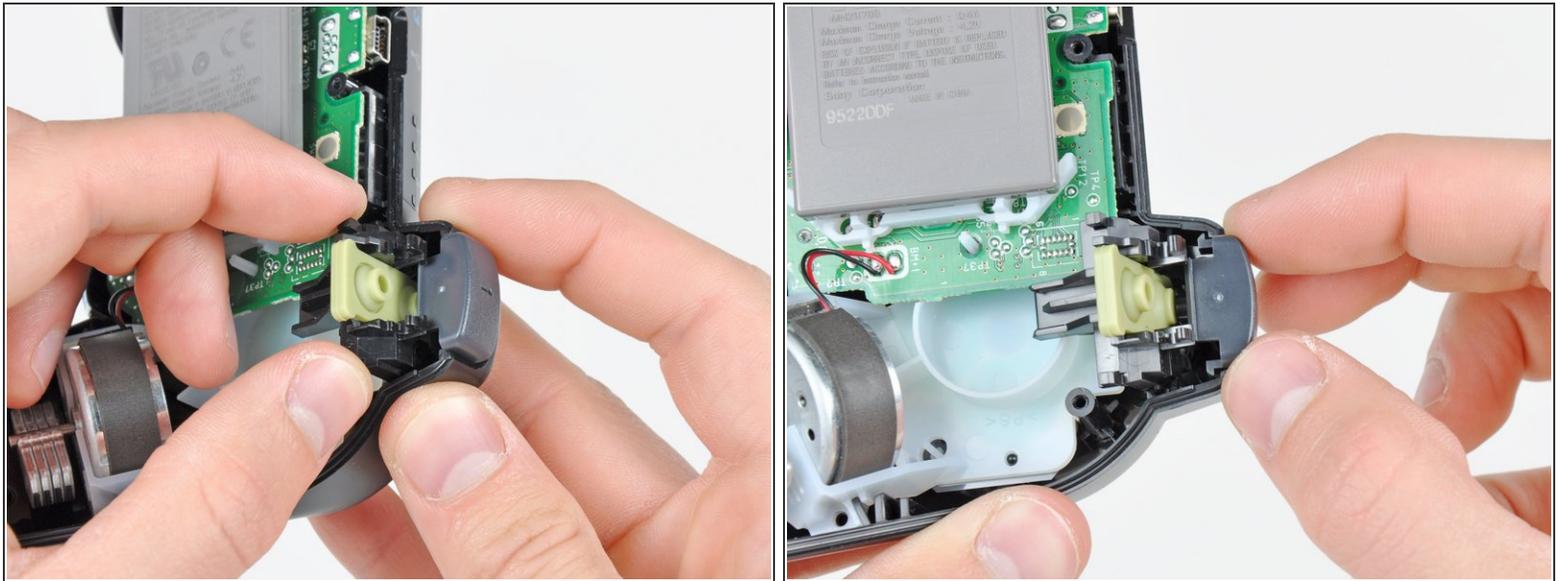
- Mientras sujeta el retenedor de plástico negro del gatillo con una mano, tira del gatillo n.º 2 para sacarlo de su eje.

Paso 5



- ☑ Al reinstalar el gatillo # 2, asegúrate de que el muelle esté colocado como se muestra antes de volver a colocar el eje en su lugar.

Paso 6



- Tira del retén del gatillo de plástico negro ligeramente hacia afuera de la cubierta frontal.
- Saca el botón n.º 1 de la cubierta frontal.

Paso 7



- ✦ Antes de volver a deslizar el retenedor del botón del gatillo en los rieles moldeados en la cubierta frontal, asegúrate de que el poste cilíndrico conectado al botón n.º 1 quede plano sobre la cubierta de caucho verde del interruptor electrónico.
- ✦ El no hacerlo puede ocasionar problemas de ajuste durante el reensamblaje y puede hacer que el controlador no reconozca las entradas del botón n.º 1 durante la operación.
- ℹ El ensamblaje del botón disparador está correctamente instalado cuando el borde del retenedor del botón disparador se asienta plano contra la placa base.

Para reensamblar tu dispositivo, sigue estas instrucciones en orden inverso.