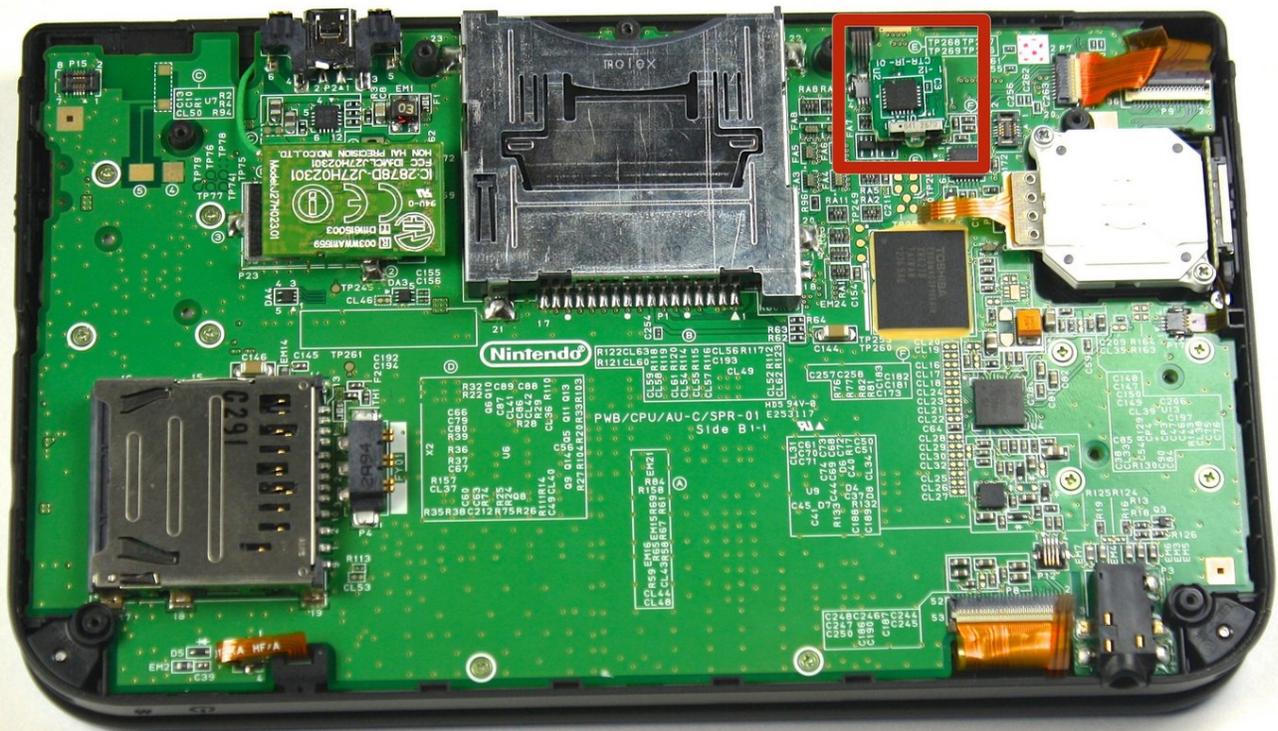


# Reemplazo de la placa IR de la Nintendo 3DS XL

La guía te ayudará a desarmar la Nintendo 3DS...

Escrito por: Charlene Donlon



# INTRODUCCIÓN

La guía te ayudará a desarmar la Nintendo 3DS XL para descubrir la placa base, luego identificarás la placa IR para reemplazarla.

## HERRAMIENTAS:

[iFixit Opening Tool](#) (1)  
[Spudger](#) (1)  
[Tweezers](#) (1)  
[Phillips #00 Screwdriver](#) (1)

## PARTES:

[Nintendo 3DS XL Circle Pad Control Board](#) (1)

## Paso 1 — Batería



- Afloja los dos tornillos Phillips #0 de 4,2 mm de longitud situados en la parte superior de la tapa posterior.
- Los tornillos tienen arandelas (rondanas) de seguridad que evitan que los tornillos se desprendan de la cubierta. Deja las arandelas en los tornillos; no es necesario removerlas para esta guía de reparación.

## Paso 2



- Coloca el dispositivo de manera que la cubierta quede hacia arriba.
- Usa una herramienta para abrir de plástico para desprender la cubierta empezando desde la esquina derecha.
- Sostén la orilla de la cubierta para asegurarte de que no se cierre de nuevo.
- Revisa la pequeña sección debajo del compartimiento del stylus. Manipula la cubierta en ese punto si aún no se ha desprendido.
- Quita la cubierta del dispositivo y deja la batería a un lado.

## Paso 3



- Inserta la herramienta para abrir de plástico en la apertura localizada en el lado derecho de la batería.
- Empuja la batería fuera de la carcasa.
- Levanta y retira la batería fuera de la carcasa.

## Paso 4 — Joystick Circular



- Usando pinzas remueve las gomas localizadas arriba del dispositivo a cada lado del slot de cartuchos

## Paso 5



- Quite los 6 tornillos de 6.2 mm usando un desarmador Phillips #00

## Paso 6



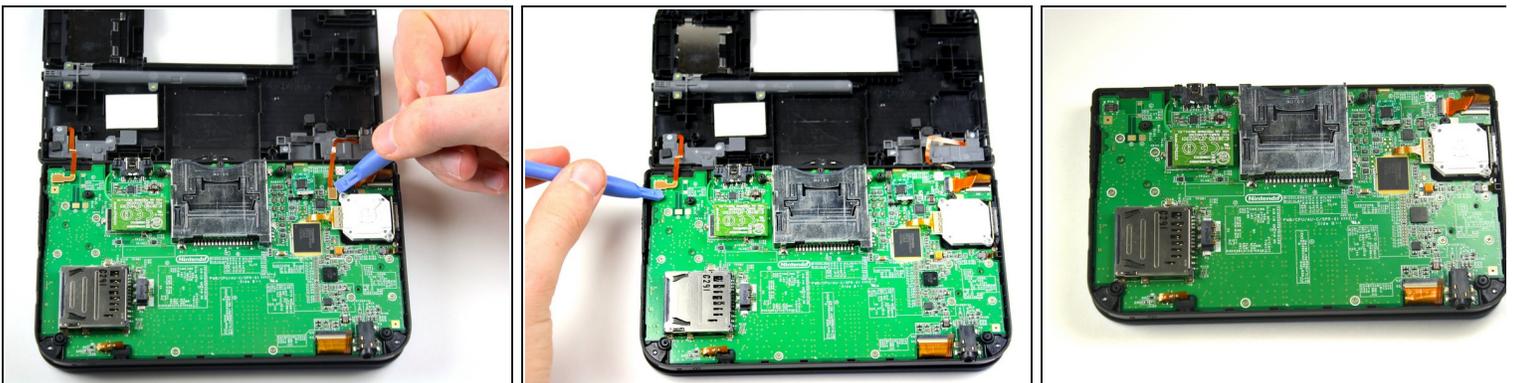
- Retira el tornillo de 2,3 mm ubicado sobre la ranura del cartucho de juego con un destornillador Phillips #00.

## Paso 7



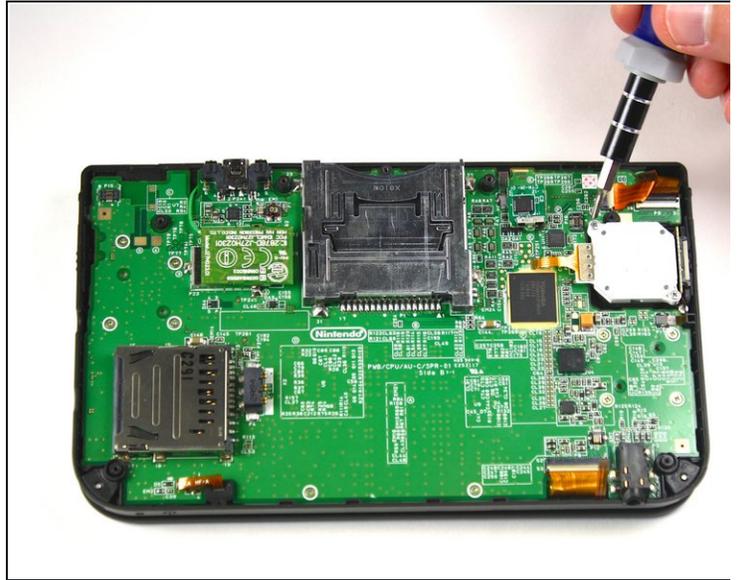
- Asegúrate de que se haya retirado la tarjeta SD. Con una herramienta de apertura de plástico, haz palanca en la carcasa inferior comenzando por el borde inferior y trabajando alrededor del perímetro.
- Dos cables planos conectan la carcasa a la placa de circuito. Ten cuidado de no tirar demasiado fuerte de la carcasa y rasgar los cables planos.

## Paso 8



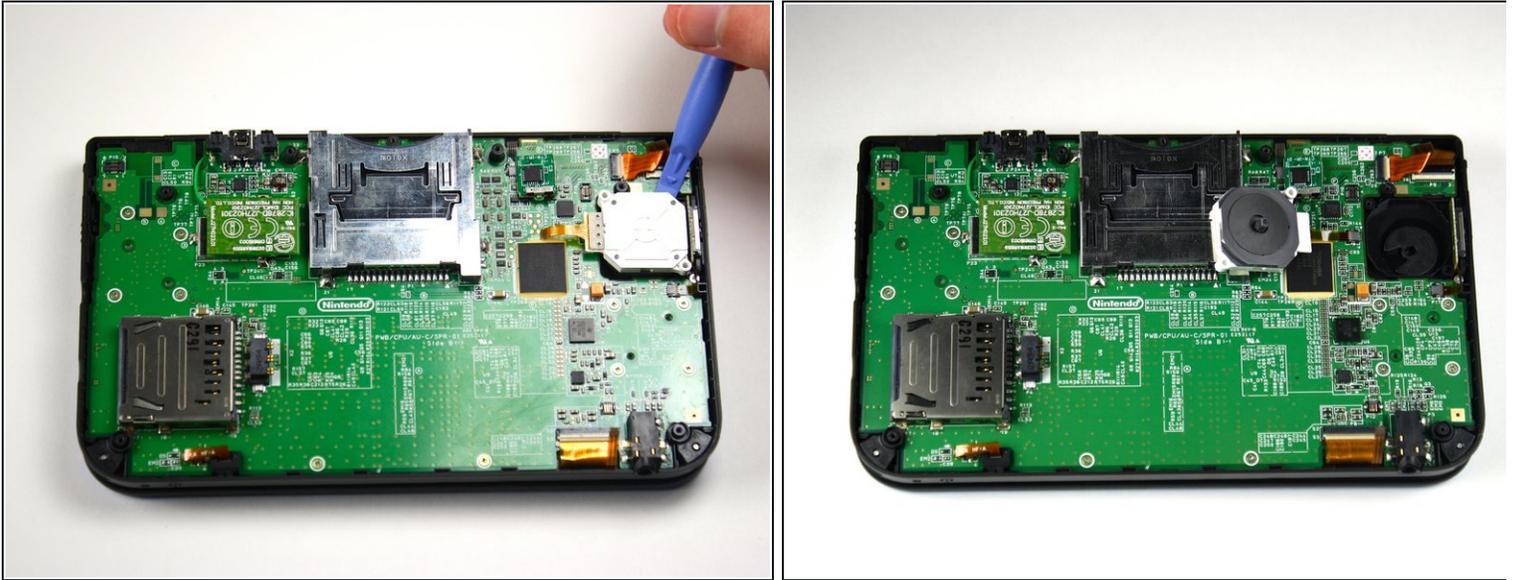
- Retira los cables de cinta ubicados debajo de los topes izquierdo y derecho haciendo palanca en la base de los cables con una herramienta de apertura de plástico.
- Retira completamente la carcasa inferior del resto del dispositivo y déjala a un lado.

## Paso 9



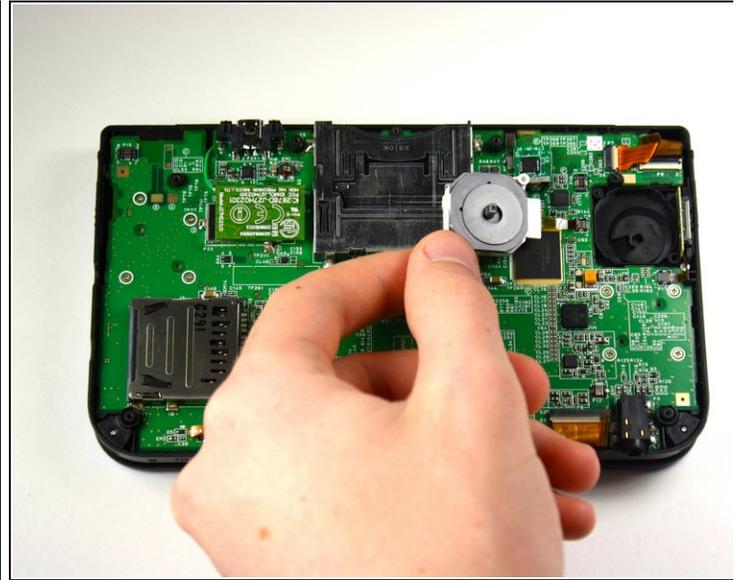
- Coloca el dispositivo de modo que la ranura del cartucho de juego quede en la parte superior.
- Localiza el joystick circular en el lado derecho del dispositivo.
- Retira los dos tornillos de 7,5 mm de las esquinas superior izquierda e inferior derecha.

## Paso 10



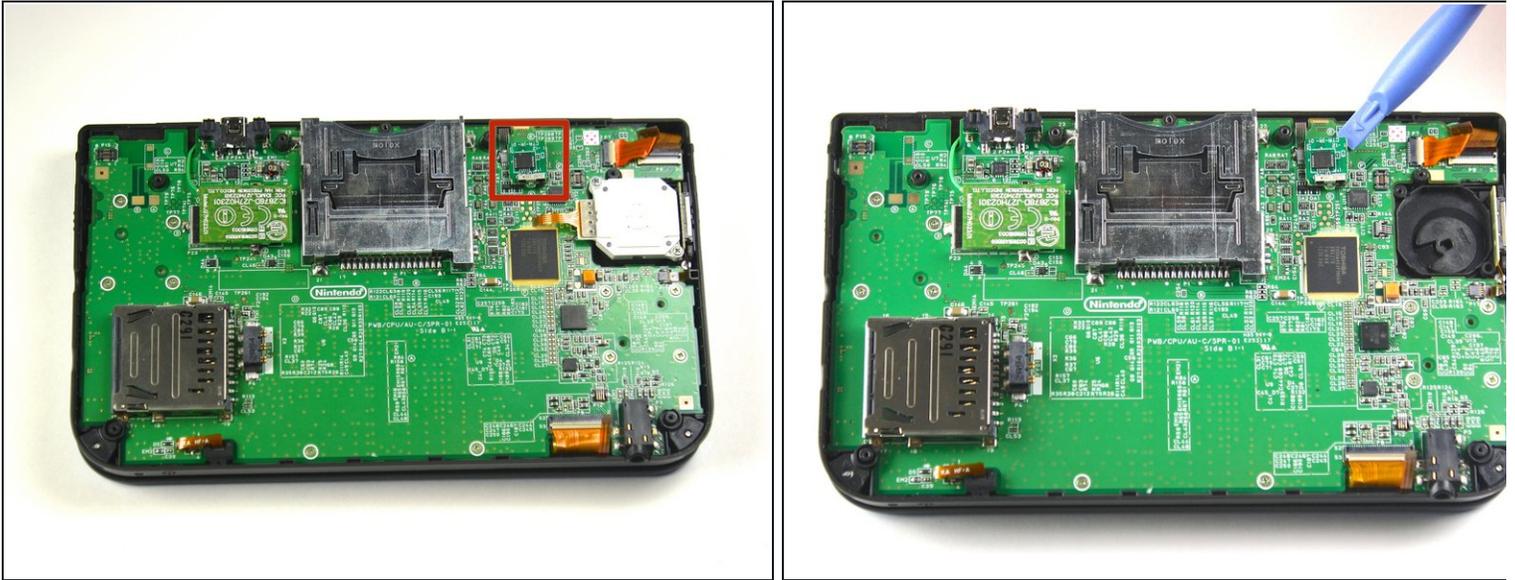
- Con una herramienta de apertura de plástico, saca el joystick circular de la almohadilla.
  - No utilices una fuerza excesiva con la herramienta de apertura de plástico. Hay una cinta que une el joystick a la placa base y que permanecerá unida.
- ⓘ Hay una arandela suelta ubicada entre la almohadilla y el joystick circular. Ten cuidado y no pierdas esta pieza.

## Paso 11



- Con el lado de la cabeza plana del spudger, levanta con cuidado la solapa de retención que une la cinta de la almohadilla circular a la placa base.
- Retira la cinta y el joystick de la almohadilla circular.

## Paso 12 — Placa IR (de Infrarrojos)



- Coloca el dispositivo de modo que la ranura del cartucho de juego quede en la parte superior.
- Localiza la placa IR ubicada en el lado superior derecho de la placa base.
- ⚠ La placa IR está instalada al revés en estas fotos por error. Si lo instalas de esta manera, tu DS no podrá iniciarse. Ten en cuenta la orientación de su placa IR antes de quitarla y vuelve a instalarla de la misma manera.
- Retira la placa IR con una herramienta de apertura de plástico insertando la herramienta debajo de la placa IR y haciendo palanca suavemente hacia arriba.

Para volver a armar tu dispositivo, sigue estas instrucciones en orden inverso.