



Desmontaje de Nintendo GameCube

El lanzamiento de Nintendo GameCube en 2001 fue...

Escrito por: Thomas J



INTRODUCCIÓN

El lanzamiento de Nintendo GameCube en 2001 fue la segunda consola de juegos más poderosa de su tiempo, aunque no presentaba ninguna otra capacidad multimedia.

Fue mi primer dispositivo de juego estacionario y todavía lo aprecio, porque muchos buenos juegos como Zelda: The WindWaker y la mejor versión de Resident Evil 4 tienen su hogar en esta plataforma.

La unidad desmontada en este desmontaje es PAL.

Eso es todo. ¡Disfruta del desmontaje!

🔧 HERRAMIENTAS:

Gamebit 4.5mm (1)

Phillips #00 Screwdriver (1)

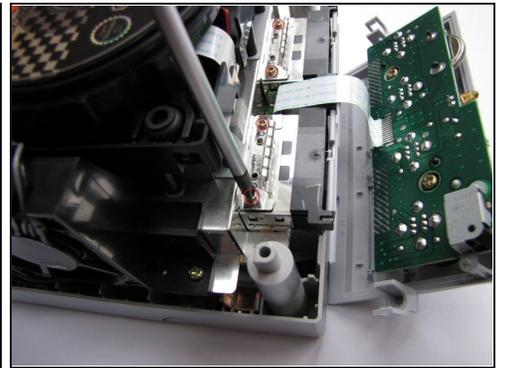
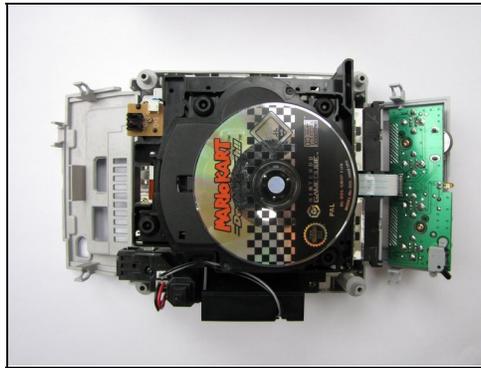
Spudger (1)

Paso 1 — Desmontaje de Nintendo GameCube



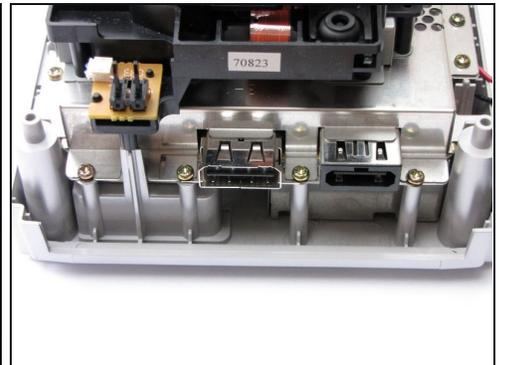
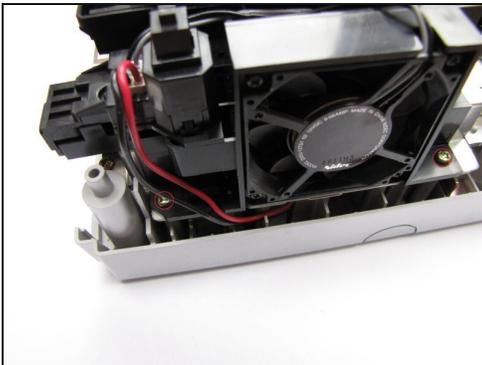
- Voltea la unidad boca abajo y retira los tornillos que se encuentran en los cuatro orificios profundos en las esquinas con un destornillador gamebit de 4,5 mm. ¡No quites la carcasa todavía!
- Voltea el dispositivo con el lado derecho hacia arriba nuevamente y ahora levanta la cubierta superior. Saldrá fácilmente.

Paso 2



- Desengancha la cubierta del puerto del controlador y la cubierta de E/S más trasera quitando los dos broches a los lados de cada cubierta. No quites el panel del controlador todavía.
- Luego retira los disipadores de calor de las ranuras para tarjetas de memoria (paso necesario).

Paso 3



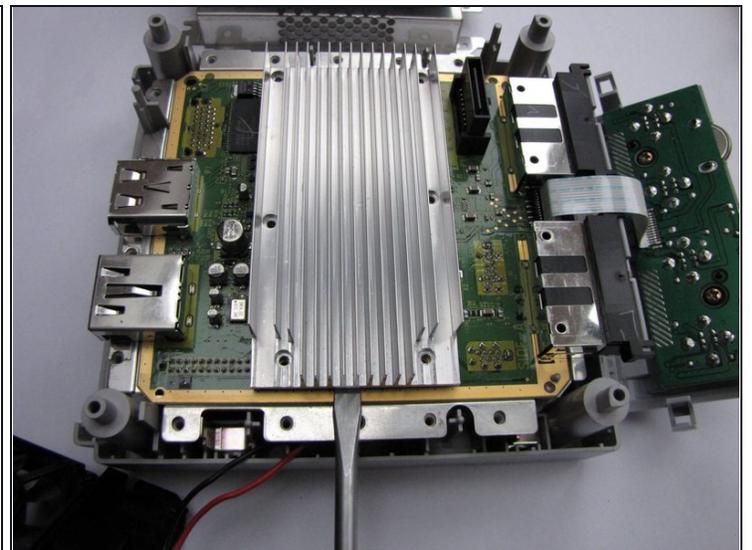
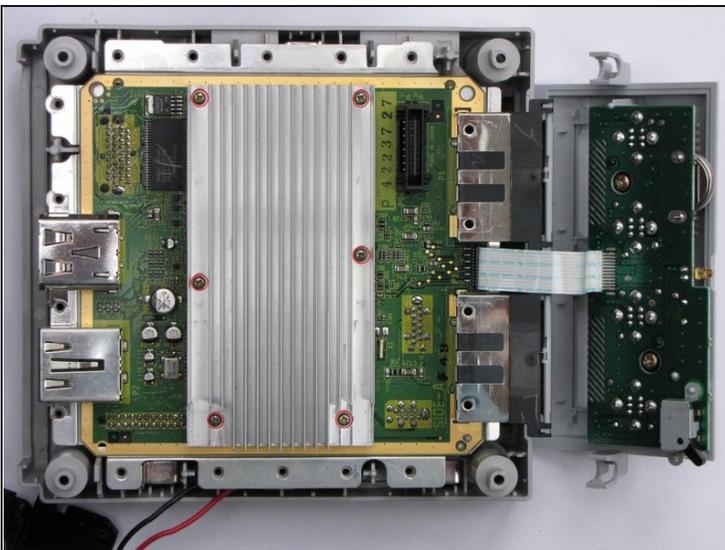
- Ahora comienza a quitar los tornillos Phillips #2 'normales'.
- Comienza por quitar el ensamblaje del ventilador.
- luego desatornilla los 12 tornillos visibles en el borde del GameCube ahora no tan en forma de cubo.

Paso 4



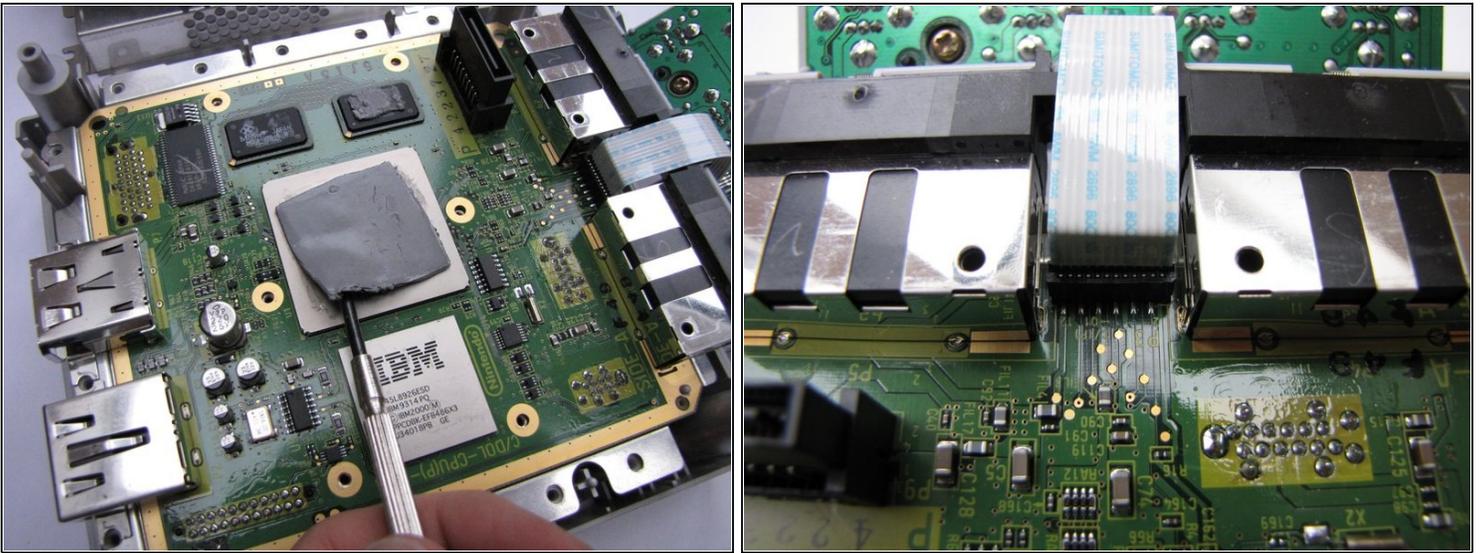
- Ahora puedes levantar el conjunto de transmisión. Tal vez tengas que aflojarlo un poco con un destornillador o un spudger de alta resistencia.
- La placa base ahora es visible.

Paso 5



- Ahora retira el disipador de calor. Desatornilla los seis tornillos que lo sujetan.
- Ahora usa algo plano y duradero para levantar con cuidado el disipador de calor colocándolo debajo del aluminio y usándolo suavemente como palanca.

Paso 6



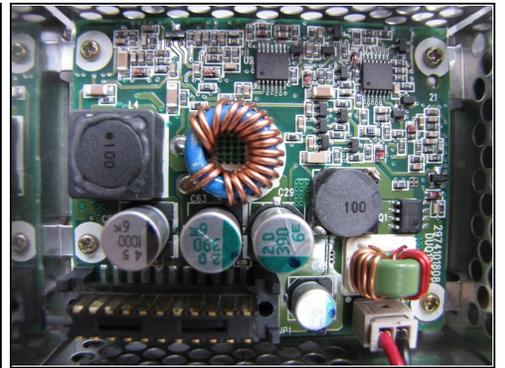
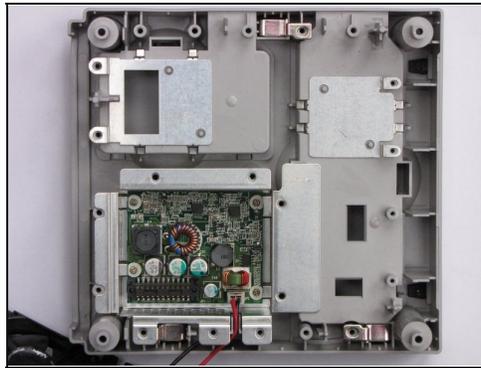
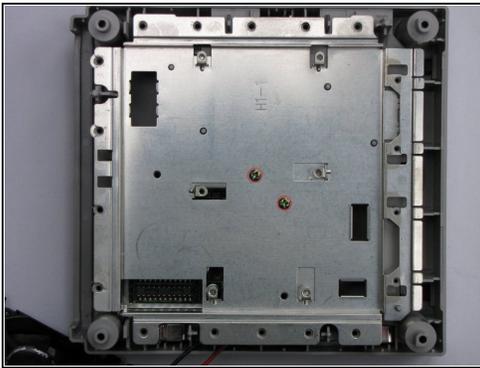
- Si quedan almohadillas térmicas en los procesadores y/o chips RAM, retíralas con una espátula de plástico.
- Ahora desconecta el conector del panel del puerto del controlador levantándolo y moviéndolo con cuidado. Debería salir fácilmente.

Paso 7



- 24 MB MoSys 1T-SRAM
- GPU ATI 'Flipper', 162 MHz con 3 MB 1T-SRAM integrado en la matriz
- CPU IBM 'Gekko', 486 MHz (núcleo basado en PowerPC 750CXe)
- Conectores (2da foto):
- 'Puerto de alta velocidad'
- 'Puerto serie 1'
- 'Puerto serie 2'

Paso 8



- Si levantas la placa base, verás una placa de metal, probablemente para protección EMI. Retira los dos tornillos que lo sujetan y tendrás acceso a la fuente de alimentación interna.
-