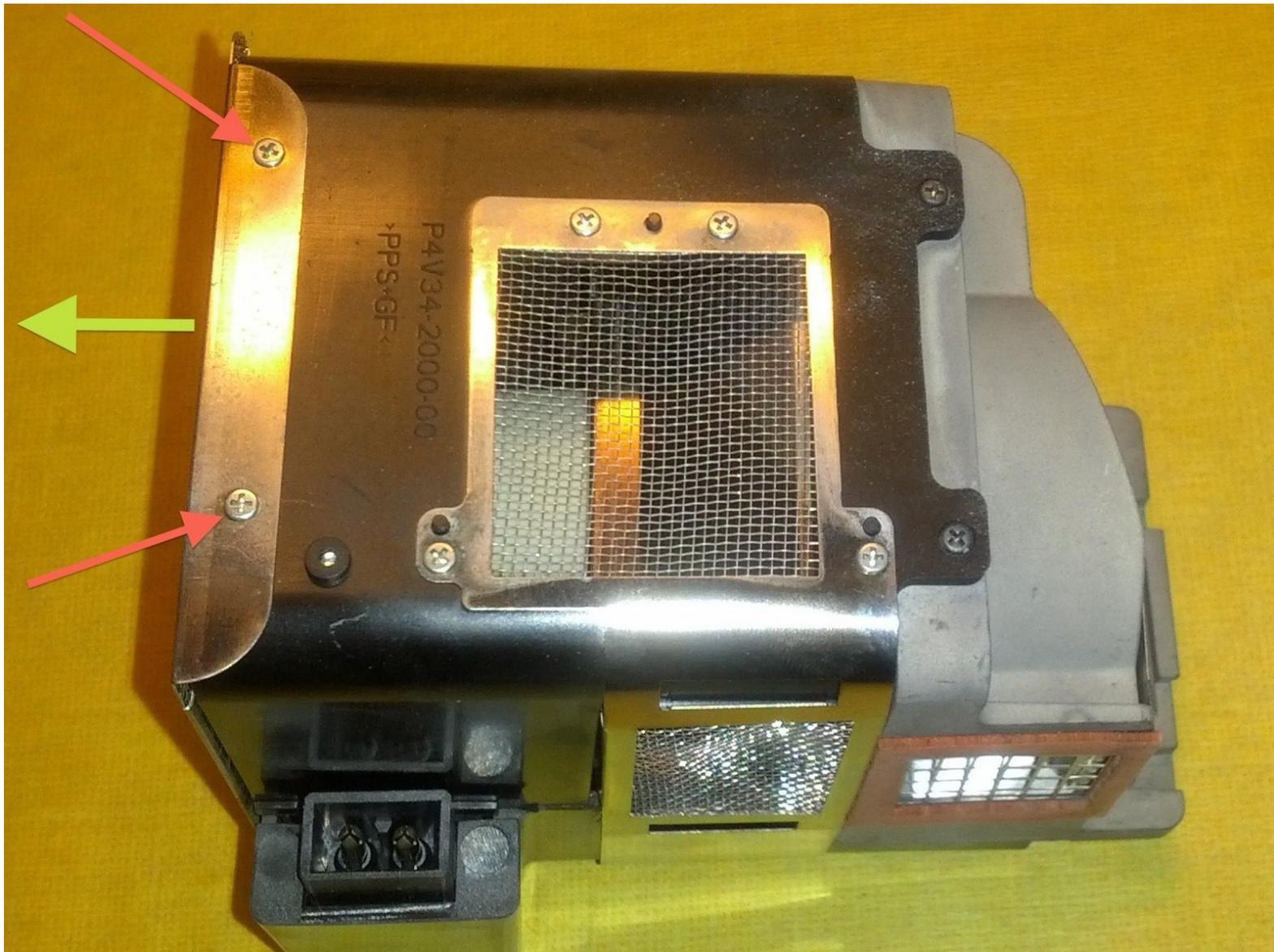




Mitsubishi VLT-HC3800LP Reemplazar bombilla

Cómo quitar y reemplazar una bombilla defectuosa de su alojamiento. Esta guía se aplica a las lámparas utilizadas en los proyectores DLP Mitsubishi HC3800 y HC4000

Escrito por: ralf



INTRODUCCIÓN

Las lámparas completas de repuesto para proyectores son bastante más caras en comparación con una bombilla desnuda, y hay muchos modelos disponibles en el mercado lo que hace que sea aún más complicado escoger el correcto.

A veces el proyector le pedirá el reemplazo de la lámpara mucho antes de que la bombilla falle (= explota). Siga los consejos del fabricante y reemplace la bombilla *antes de que esto suceda*.

Unas palabras de advertencia:

- No reemplace la lámpara inmediatamente después del uso del proyector porque la lámpara y la cubierta estarán muy calientes. Usted puede quemarse.
- Apague la alimentación con el botón POWER. Después de que la lámpara se apague, espere a que los ventiladores de admisión y escape para enfriar la lámpara dejen de girar. A continuación, desenchufe el cable de alimentación y espere al menos una hora para que la lámpara se enfríe lo suficiente.
- No toque la lámpara directamente. Puede romperse y causar lesiones o quemaduras.
- Los proyectores utilizan lámparas de mercurio de alta presión que pueden explotar o no iluminarse permanentemente debido a un impacto, rayado o deterioro por el uso.
- El periodo de tiempo hasta que la explosión o la falta permanente de iluminación varía considerablemente de una lámpara a otra, dependiendo de las condiciones de operación. Por lo tanto, la lámpara puede explotar poco después del inicio del uso.
- Cuando explote la lámpara de mercurio de alta presión, los fragmentos de vidrio se dispersarán dentro o fuera de la caja de la lámpara y el gas cargado dentro de la lámpara se esparcirá dentro o fuera del proyector.
- El gas dentro de la lámpara contiene mercurio. Tenga cuidado de no respirar y evitar que entre en sus ojos o boca. Si usted lo ha respirado o si le ha entrado en sus ojos o boca, consulte a un médico inmediatamente.
- En el caso de que la lámpara de alta presión de mercurio explotara, es posible que se hayan dispersado fragmentos de vidrio en el interior del proyector. Pídale a su distribuidor que cambie la lámpara e inspeccione el interior del proyector.
- Cuando limpie o reemplace la lámpara por sí mismo, asegúrese de sujetar el mango (base) de la lámpara. Puede resultar herido por fragmentos de vidrio.
- Use guantes mientras manipula la carcasa de la lámpara y la bombilla.



HERRAMIENTAS:

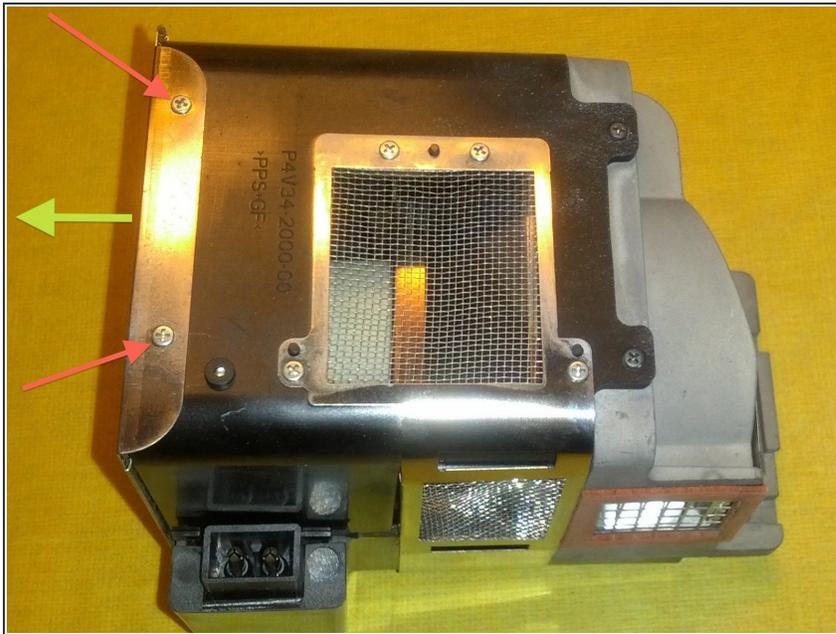
- [Phillips #2 Screwdriver](#) (1)
- [Phillips #0 Screwdriver](#) (1)
- [Latex or nitrile gloves](#) (1)



PARTES:

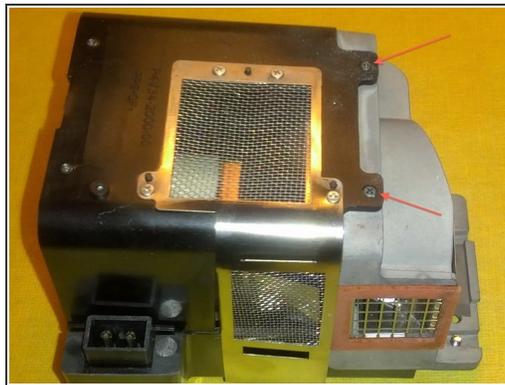
- [OSRAM P-VIP 230/0.8 E20.8](#) (1)

Paso 1 — Bombilla



- Retire ambos tornillos como se muestra y tire suavemente del marco metálico. Está anclado por dos pequeñas muescas por el otro lado.

Paso 2



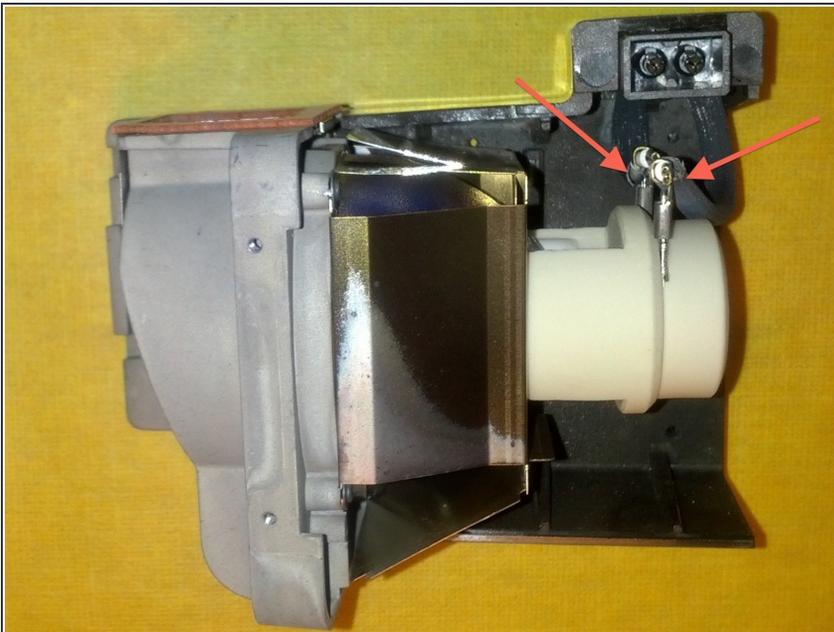
- Quite los dos tornillos en el lado de la manija, y ambos tornillos oscuros en el lado opuesto.
- Tire ligeramente del bastidor metálico (1) y levante la mitad superior de la carcasa (2) para revelar la bombilla.

Paso 3



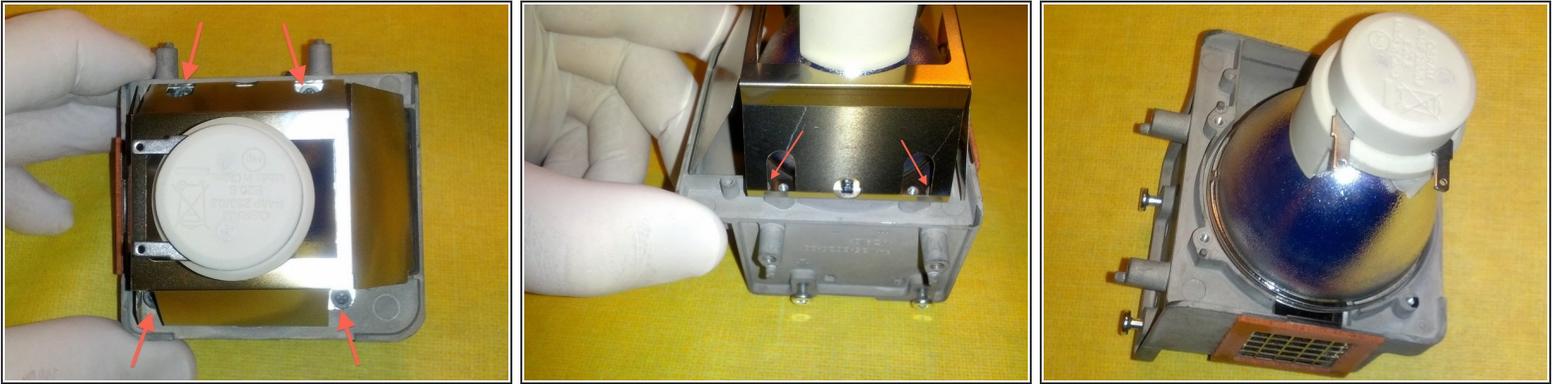
- Retire las pegatinas negras que ocultan los dos tornillos que se deben quitar en este paso.

Paso 4



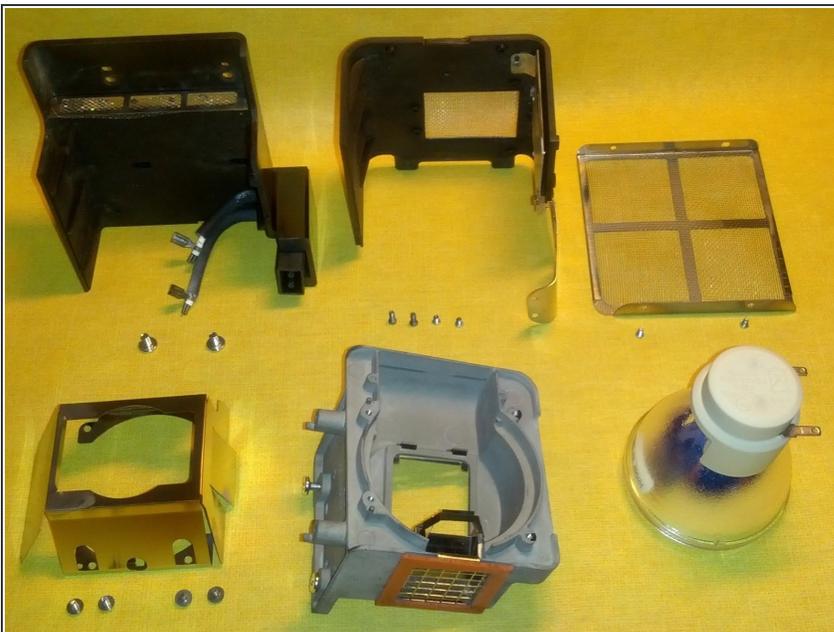
- Ponga de pie la bombilla y su soporte del marco de la carcasa.
- Entonces será más fácil desconectar los cables.

Paso 5



- Retire los 4 tornillos y levante suavemente el bastidor manteniendo y sujetando la bombilla.
- Tenga en cuenta las dos muescas que sólo permitirá una forma de montar el marco.
- Tenga en cuenta la orientación de los contactos de la bombilla.
- Manipule la bombilla de repuesto con extremo cuidado. Evite tocarla con las manos desnudas. ¡A las bombillas no les gusta nada las huellas dactilares!

Paso 6



- ¡Hecho!
- Vuelva a colocar la lámpara en lugar correcto según el manual del usuario del proyector.

Para volver a montar el dispositivo, siga estas instrucciones en orden inverso.