

Desmontaje de la Xbox 360 E

Se acabó el tiempo de juego. La Xbox 360 obtuvo...

Escrito por: Sam Goldheart



INTRODUCCIÓN

Se acabó el tiempo de juego. La Xbox 360 obtuvo una actualización y un lugar en nuestra mesa de desmontaje. Únete a nosotros mientras nos sumergimos y veamos qué hace que esta ronda del 360 funcione.

¿Quieres una cobertura de 360º de los últimos desmontajes? Síguenos en [Twitter](#) o denos Me gusta en [Facebook](#).



HERRAMIENTAS:

[Flathead 3/32" or 2.5 mm Screwdriver](#) (1)

[Precision Utility Knife](#) (1)

[Metal Spudger](#) (1)

[Spudger](#) (1)

[Phillips #1 Screwdriver](#) (1)

[TR7 Torx Security Screwdriver](#) (1)

[TR9 Torx Security Screwdriver](#) (1)

[TR10 Torx Security Screwdriver](#) (1)

Paso 1 — Desmontaje de la Xbox 360 E



- En el E3 2013 Xbox Media Briefing, Microsoft anunció brevemente una versión rediseñada de la Xbox 360 con el estilo de la muy esperada Xbox One.
- A pesar de la nueva apariencia, las especificaciones técnicas de la Xbox 360 E son casi idénticas a las de la Xbox 360 S:
 - Disco duro de 4 o 250 GB
 - Capacidad Wi-Fi interna

Paso 2



- Microsoft hizo un poco de limpieza con la parte trasera de la Xbox 360 E, lo que produjo un diseño de puerto más ordenado que elimina los antiguos puertos A / V y S / PDIF a favor de un solo conector de salida compuesto.
- aparentemente, tener cinco puertos USB era excesivo, por lo que ahora solo tienes cuatro. La E tiene dos puertos en la parte frontal para que coincidan con los dos que se ven aquí, dejando caer uno de los puertos USB posteriores que se encuentran en la S.

Paso 3



- De vuelta en la parte frontal del dispositivo, lo primero que notamos es una etiqueta de advertencia. Parece que Microsoft aún no ha alcanzado la tecnología de protección contra saltos de Sony.
- Nuestra nueva consola, lista para usar, tiene algunos daños estéticos. Falta el logotipo de Xbox 360 en la placa frontal de la unidad de disco óptico en una parte de la "X". Esperamos que esto ocurra solo una vez y no sea común a otras consolas Xbox 360 E.
- ⓘ En cualquier caso, nos encantará nuestro Microsoft Xbox igual.

Paso 4



- Al igual que la generación anterior, el disco duro sale fácilmente con la ayuda de una lengüeta de tiro muy práctica.
- Hablando de "al igual que la generación anterior", el disco duro de 250 GB en nuestra consola está etiquetado como un disco duro de Xbox 360 S.
- ⓘ Hable acerca de reducir costos; Microsoft ni siquiera imprimió nuevas calcomanías para colocar en el estuche del disco duro de la E.

Paso 5



- Si hay algo que no podemos hacer aquí en iFixit, es dejar solo una "caja negra".
- Abrimos el estuche del disco duro para ver quién proporciona el almacenamiento para nuestra Xbox en particular.
- El disco duro Seagate 250 GB de 5400 RPM es bastante bueno, pero estamos más intrigados por lo que hay debajo.
- La inspección del dispositivo de control muestra que no solo la caja del disco duro tiene una lengüeta de tiro, sino que también tiene una lengüeta de tiro con resorte.
- Un disco duro SATA estándar de 2.5 "significa que puedo actualizar mi Xbox 360 E de forma segura, ¿verdad?
- ⓘ Desafortunadamente, no. Cualquier intento de "desensamblar, descompilar, crear trabajos derivados, realizar ingeniería inversa o modificar" el hardware es una violación de Xbox Live Terms of Use and puede resultar en una acción de cumplimiento.

Paso 6



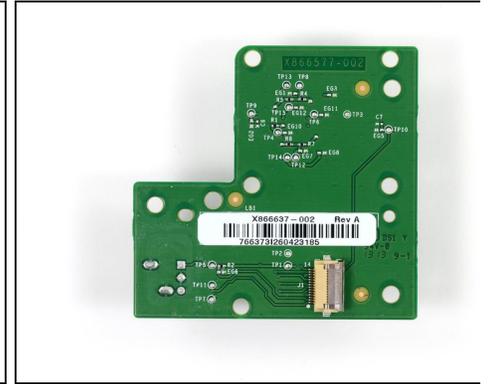
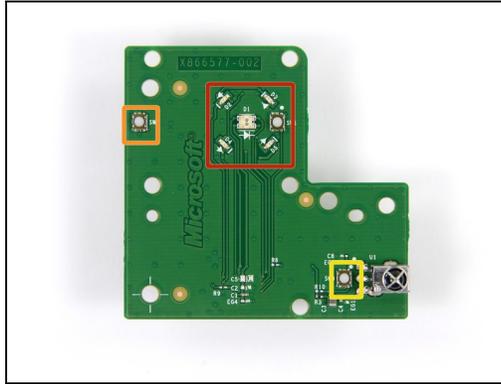
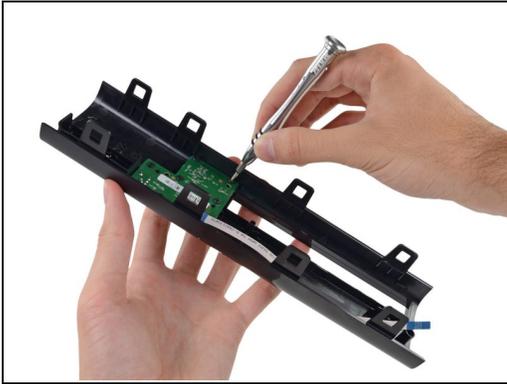
- Retirar los paneles inferior y superior requiere que liberemos algunos clips a lo largo del perímetro de cada panel con la ayuda de nuestra espátula de metal.
- ⓘ Un efecto secundario agradable del nuevo y discreto diseño es que estos paneles superior e inferior se desprenden mucho más fácilmente que en el 360 S. Sin los biselados cromados, hay menos clips para abrir y romper al entrar.

Paso 7



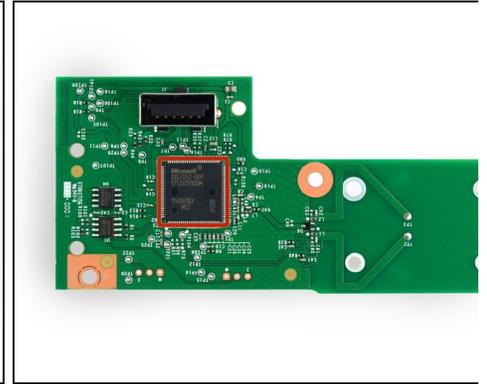
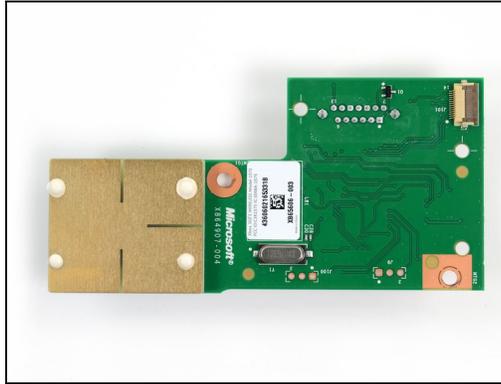
- [Esto se siente familiar...](#)
- Al igual que el 360 S, el panel superior y la carcasa izquierda del E requieren un trabajo preciso y diligente para quitarlos.
- Nuestro primer vistazo al interior de la Xbox 360 E nos muestra, bueno, no mucho además del marco de metal. Parece que tendremos que seguir cavando.

Paso 8



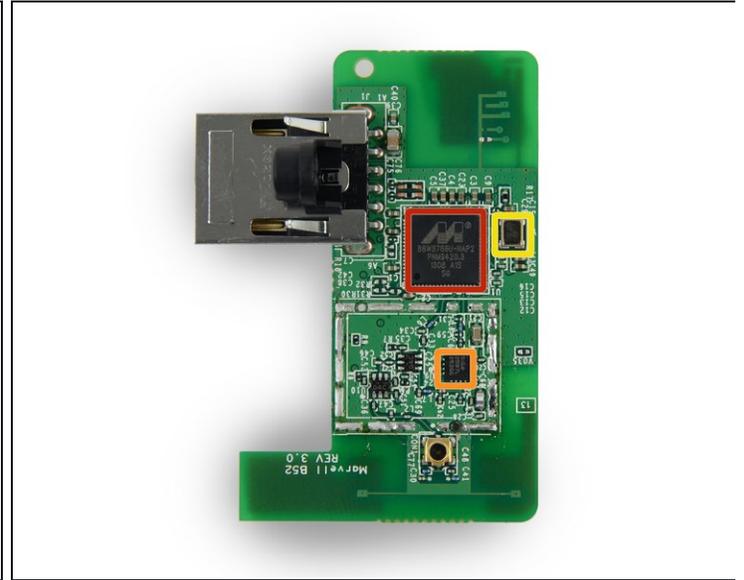
- Como novedad en la 360 E, los botones frontales están alojados en su propia placa separada dentro del panel frontal, en lugar de residir en el módulo RF.
- ⓘ No hay mucho que admirar en el tablero de botones, pero Microsoft hizo el esfuerzo de asegurarse de que su nombre se imprimiera de manera bastante destacada en él.
- Los siguientes botones se encuentran en el panel de botones:
 - Botón de encendido (rodeado de LED para ese característico anillo brillante)
 - Botón de expulsión de la bandeja de discos
 - Botón de conexión (sincronización inalámbrica)

Paso 9



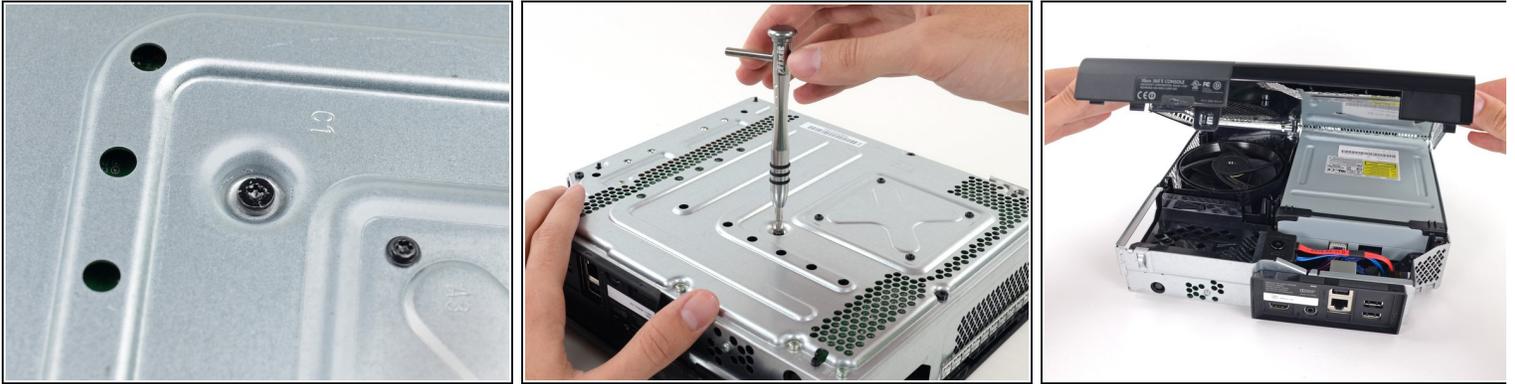
- A diferencia del disco duro, Microsoft rediseñó e incluso imprimió nuevos adhesivos para el módulo RF de la Xbox 360 E.
- ⓘ El nuevo módulo está etiquetado como modelo 1575, en comparación con el número de modelo anterior 1409. ¡Eso es un 12 % más de número de modelo!
- Si bien gran parte de la placa no ha cambiado en gran medida, la ausencia de la [luz de fondo del botón de encendido](#) que se encuentra en la Xbox 360 S se nota fácilmente.
- Incluso el IC X857052-001 de Microsoft es la misma parte del módulo RF de 360 S.

Paso 10



- La placa Wi-Fi está escondida en la parte trasera de la consola.
- Encontramos los siguientes circuitos integrados en la placa Wi-Fi:
 - SoC integrado de MAC/banda base/RF Marvell [88W8786U](#)
 - Amplificador de potencia Skyworks [2597L](#) de 2,4 GHz con detector de potencia
 - Conmutador SPDT [μPG2179TB](#) de California Eastern Laboratories

Paso 11



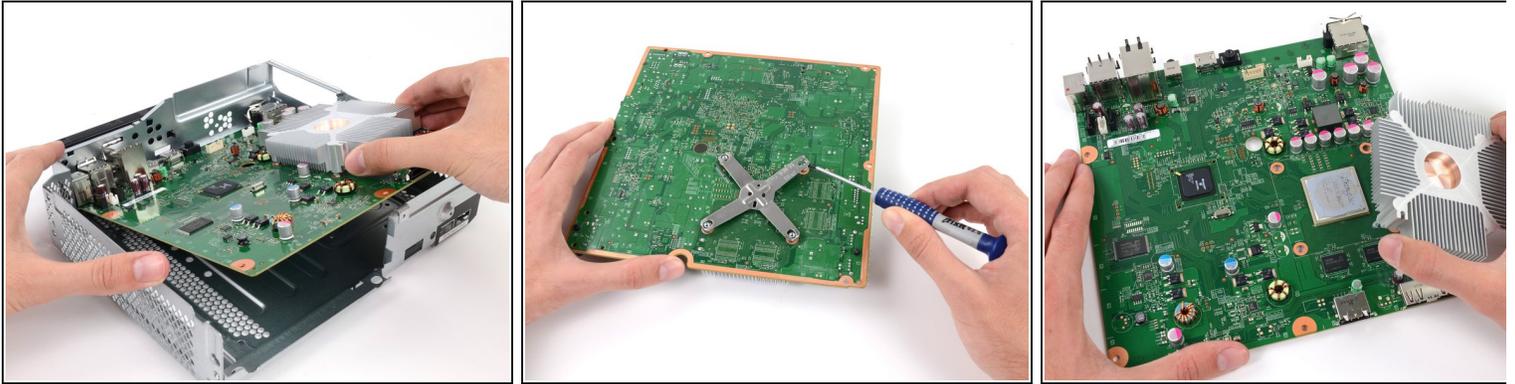
- Este tornillo vino pre-atornillado. Estamos empezando a pensar que los ensambladores de nuestra 360 E eligieron la conveniencia sobre la eliminación de errores.
- Los tornillos Torx en el marco de metal son reacios a soltarse, por lo que tomamos la extensión de nuestro kit de controladores de 54 bits y la usamos para activar el modo de controlador de alto torque.
- Con el componente final de la carcasa exterior fuera del camino, finalmente llegamos a lo realmente bueno.
- La inspección a nivel macro no revela cambios importantes. Habrá que ver qué pasa [si profundizamos más](#).

Paso 12



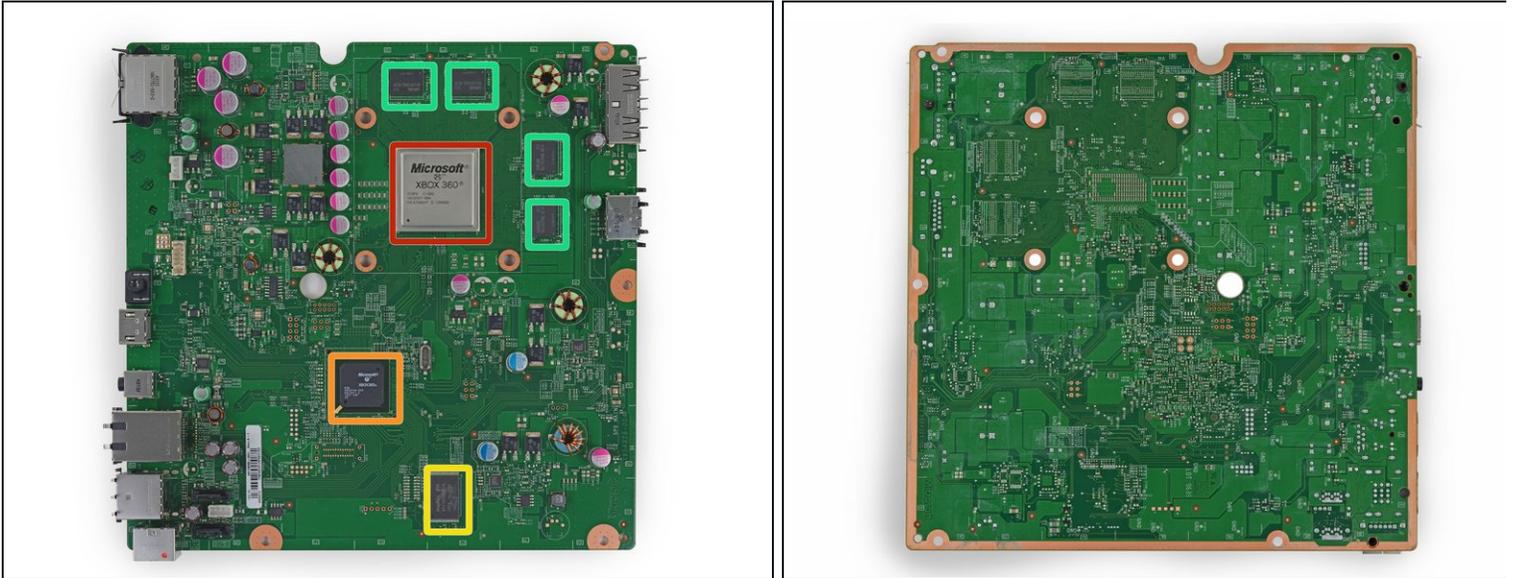
- El diseño de la unidad óptica permanece sin cambios. La unidad óptica de esta Xbox 360 E en particular es la Lite-On DG-16D5S.
- Microsoft afirma que la Xbox 360 E es "más silenciosa que nunca". Se desconoce cuánto de ese silencio tiene que ver con los ventiladores, ya que el ventilador es idéntico [al que se encuentra en la Xbox 360 S](#).
- El ventilador está etiquetado como X858313-008; su hermoso carenado está etiquetado como F94, o X857295, en letra pequeña.

Paso 13



- Con las tripas de la E limpiadas del camino, finalmente podemos acceder a su cerebro.
 - *Descargo de responsabilidad: la precisión anatómica no está garantizada.*
- Si alguna vez ha estado cerca de una Xbox 360, es probable que haya oído hablar del [anillo rojo de la muerte](#), una falla catastrófica causada por el sobrecalentamiento que estuvo presente en casi todas las revisiones de la consola.
- Finalmente, después de un rediseño drástico de los procesadores y su disipador de calor en la Xbox 360 S, Microsoft parece tener bajo control los problemas de sobrecalentamiento y continúa usando el mismo sistema de enfriamiento en la 360 E.
- Con el disipador de calor [suelto](#) y libre para moverse por la cabina, lo sacamos para echar un vistazo al procesador.

Paso 14



- Es hora de pensar dentro de la caja. Los circuitos integrados destacados que se encuentran en la parte frontal de la placa base:
 - [GlobalFoundries](#) (empresa conjunta de AMD y ATIC) [XCGPU](#) SoC (combinación de la CPU Xenon y la GPU Xenos X818337 en el mismo chip, con eDRAM en el mismo paquete)
 - Puente sur de Microsoft X850744-004
 - Hynix [HY27US08281A](#) Flash NAND de 128 Mb
 - Samsung [K4J10324KG-HC14](#) 1 Gb GDDR3 SDRAM (total de cuatro = 4 Gb)
- En la parte de atrás...
 - Una tierra verde salpicada de oro y las esperanzas de los [jugadores sin Internet](#) del mañana.

Paso 15



- Puntuaje de reparabilidad de Xbox 360 E: **8 de 10** (10 es lo más fácil de reparar).
- Sin los llamativos biseles cromados, la carcasa de la 360 E es más fácil de abrir que la de la 360 S.
- El diseño altamente modular permite reemplazar las unidades, el ventilador, la tarjeta Wi-Fi, el módulo de RF, la placa de botones y el disipador de calor de forma independiente.
- El uso de tarjetas y conectores en lugar de cables, cuando sea posible, facilita el desmontaje y el montaje.
- Se puede acceder fácilmente al disco duro para actualizarlo o reemplazarlo, pero requiere comprar un disco duro exclusivo de Xbox.
- El uso de clips en lugar de tornillos en la caja principal hace que la apertura sea más difícil y potencialmente dañina.