



# Reemplazo de la placa frontal de Nintendo Wii U

Utilice esta guía para instalar una nueva placa...

Escrito por: Kim Arre



# INTRODUCCIÓN

Utilice esta guía para instalar una nueva placa frontal para Nintendo Wii U.

## HERRAMIENTAS:

- Phillips #0 Screwdriver (1)
- Phillips #00 Screwdriver (1)
- Tri-point Y0 Screwdriver (1)
- Y1 Tri-point Screwdriver (1)

## PARTES:

- Nintendo Wii U Faceplate (1)

## Paso 1 — Funda exterior de la consola



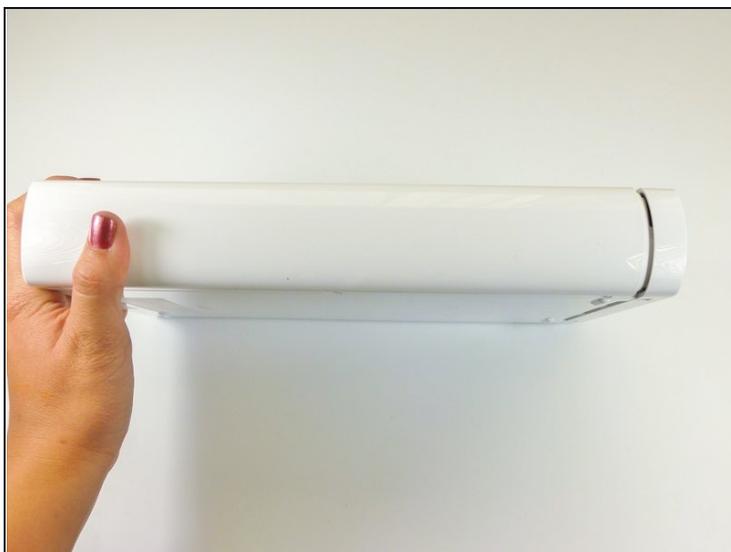
- Con la parte inferior de la consola hacia arriba, retira los siguientes 6 tornillos ocultos debajo de las pegatinas cuadradas blancas:
  - Tres tornillos Phillips #000 de 5,1 mm
  - Dos tornillos Tri-wing Y0 de 6,1 mm
  - Un tornillo Tri-wing Y1 de 13,2 mm

## Paso 2



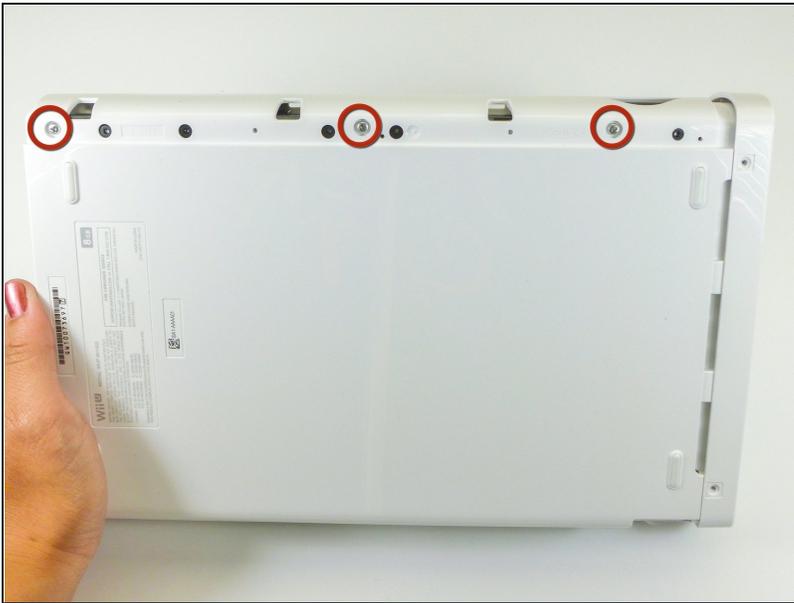
- Gira la consola 180 grados de modo que las rejillas de escape queden orientadas hacia ti.
- Retira los dos tornillos Phillips #00 de 7,1 mm.

## Paso 3



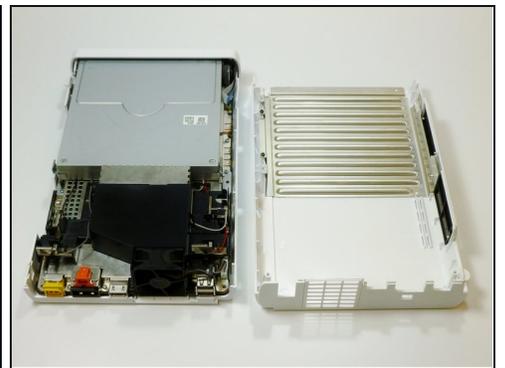
- En el lado opuesto a las rejillas de ventilación, desliza la placa frontal de la cubierta hacia la parte posterior de la consola y tira hacia arriba para soltarla.

## Paso 4



- En la parte inferior de la consola, debajo de la placa frontal retirada anteriormente, retira los tres tornillos Tri-wing Y1 de 13,2 mm.

## Paso 5



- En la parte posterior de la consola, levanta y libera la cubierta superior principal.

## Paso 6 — Placa frontal



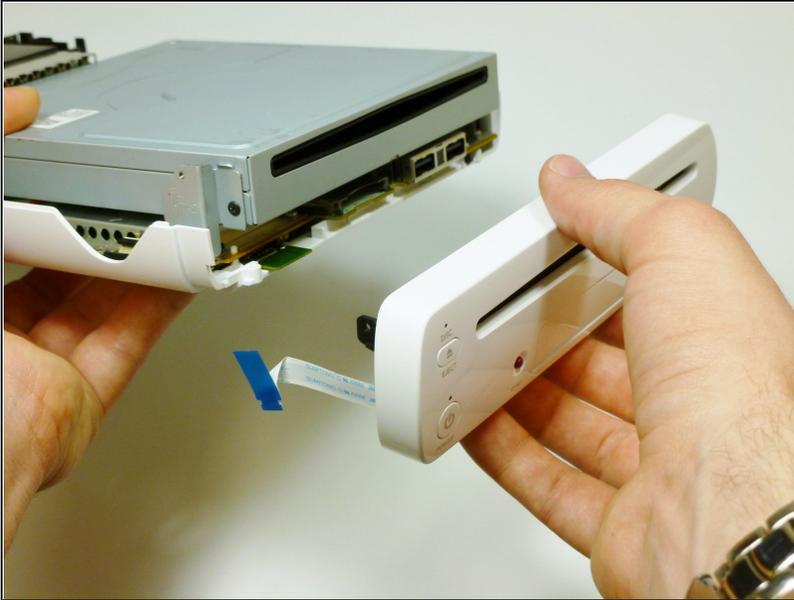
- Gire el dispositivo de modo que la placa frontal quede hacia usted.
- A cada lado de la consola, retire el tornillo Phillips n.º 0 de 3,5 mm que conecta la unidad de DVD a la placa frontal.

## Paso 7



- Gire el dispositivo de modo que la placa frontal quede en el lado derecho y el cable plano sea visible.
- El cable plano está conectado al sistema mediante un pestillo que se sujeta a la pestaña azul. Levante este pestillo para desbloquearlo.
- Levante la pestaña azul para liberar el cable plano.

## Paso 8



- Retire la placa frontal.

---

Para volver a ensamblar su dispositivo, siga estas instrucciones en orden inverso.